餓狼伝説2 REAL BATTLE ACTION GAME

FATAL FURY 2

CONTENTS

FATAL FURY 2 USER'S MANUAL

3………使用上の注意

7………「餓狼伝説２」バック・ストーリー

11………「キング・オブ・ザ・ファイターズ」出場者＆必殺技

20………ステージ紹介

22………公式対戦ルール

23………コントローラー説明

画面説明

24………プレイヤーの基本操作

26………ゲームの始め方

28………ボーナスステージについて

29………２Ｐ対戦＆途中参加について

コンティニュープレイについて

30………「餓狼伝説２」おまけのページ

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『餓狼伝説２』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、対戦リアルバトルアクションの手応えを存分にお楽しみください。

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶ (PLAY)	演奏
▶▶▎(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
▎◀◀ (AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶ (SEARCH FF)	早送り
◀◀ (SEARCH REW)	早戻し
■ (STOP)	停止
▮▮ (PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法
ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法
ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

ゲームデモ/遊び方デモの見方について

ゲームを始める前にゲームデモや遊び方デモを見たい時は、以下の操作を行ってください。
①「コントロール画面」で、コントローラーのスタートボタンを押します。
②ゲームの「タイトル画面」が表示されます。
③「タイトル画面」中の4種類のメッセージ表示から、「DEMO GAME」をレバーで選択しAボタンで決定すれば、ゲームデモを見ることができます。同じ要領で「HOW TO PLAY」を選択・決定すれば、遊び方デモを見ることができます。
※他のメッセージ表示については、「GAME START」を選択・決定すれば各種選択画面に、「EXIT」を選択・決定すれば「コントロール画面」へと変わります。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。
※これらの操作は、ロード中の画面(CD-ROM読み込み中)以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。
●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。
●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。
●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。
●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

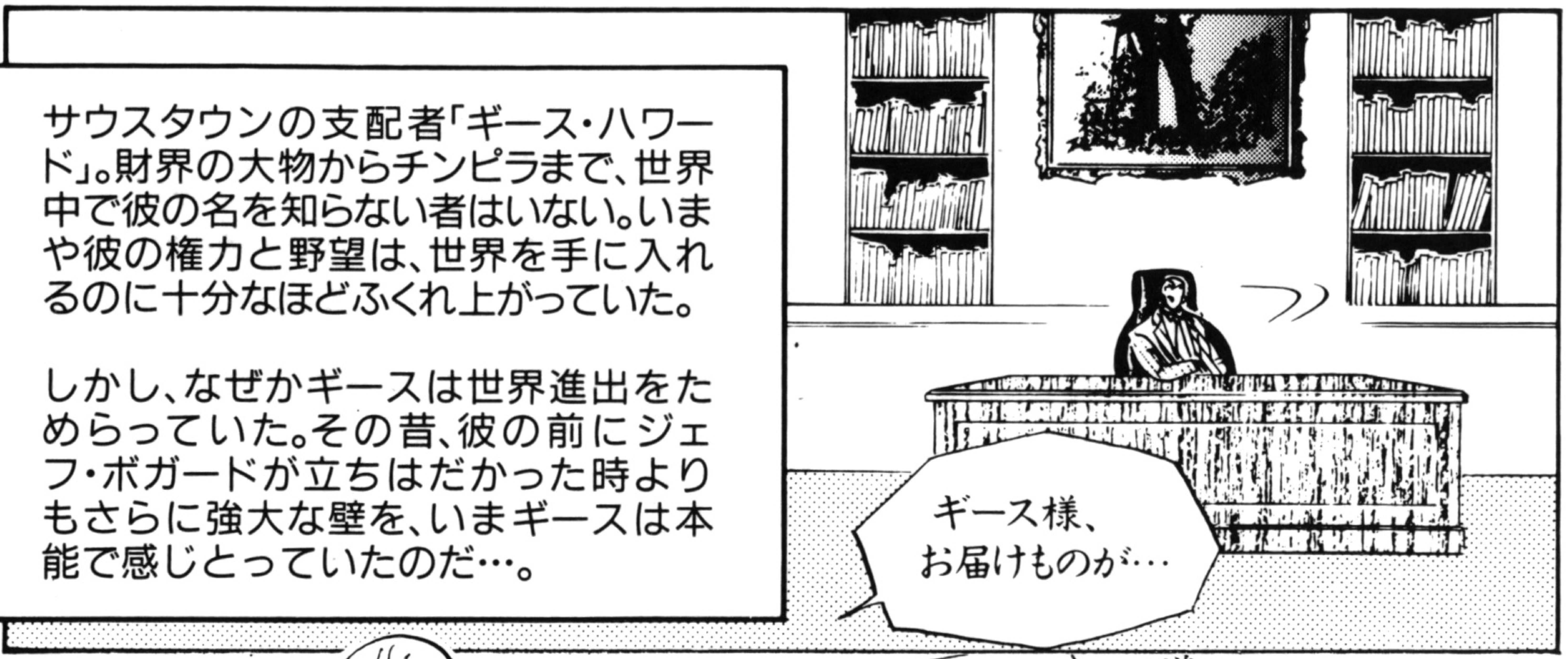
今再び、伝説の男たちが帰ってきた…

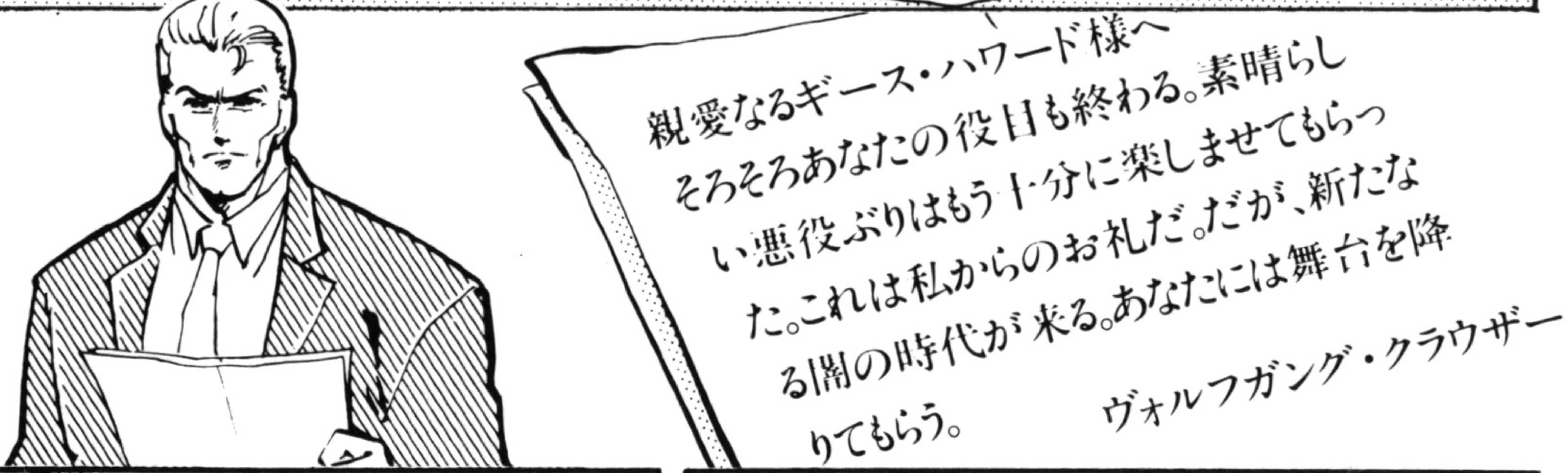
―新たなる闘い―

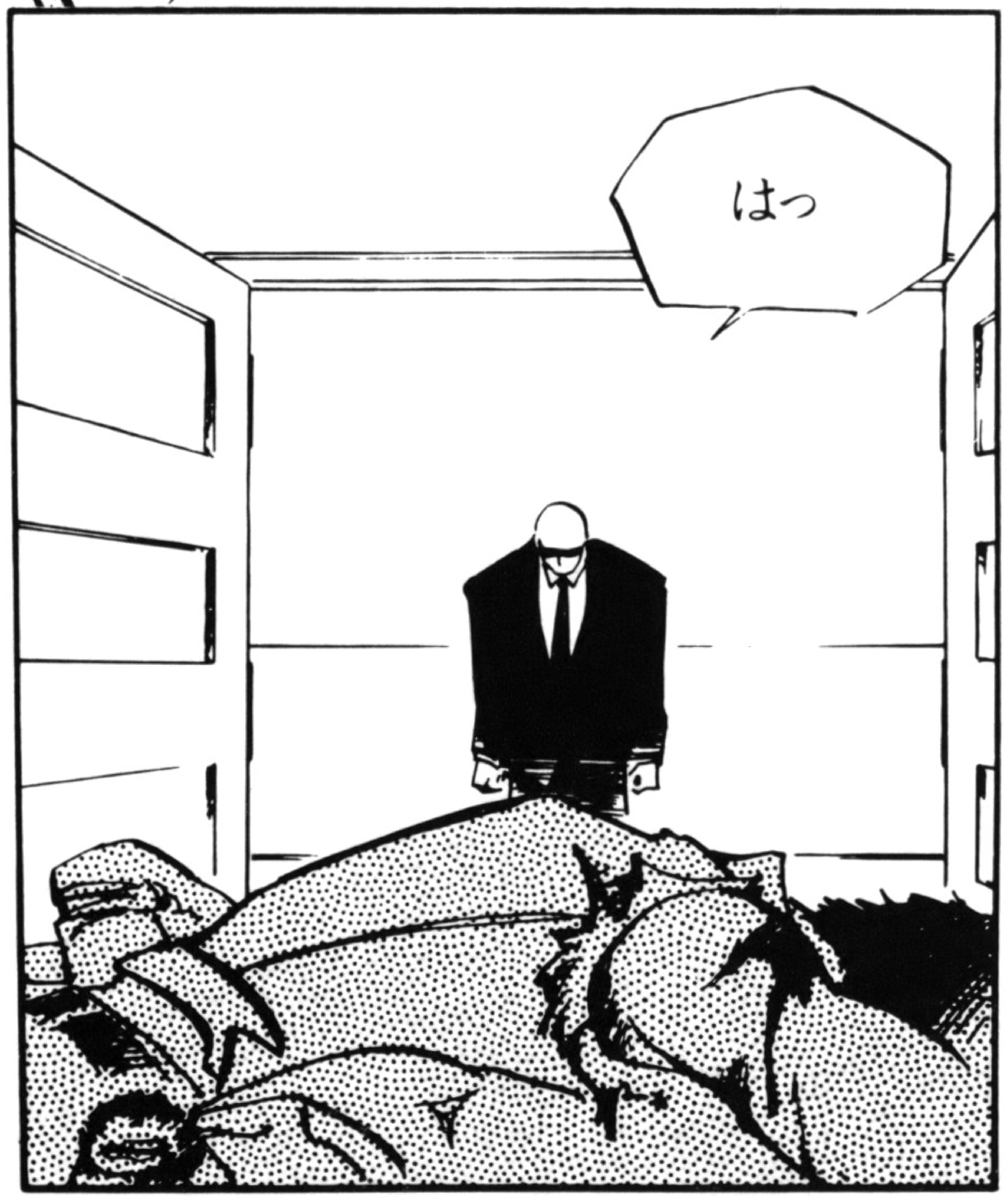
餓狼伝説 2 バック・ストーリー

サウスタウンの支配者「ギース・ハワード」。財界の大物からチンピラまで、世界中で彼の名を知らない者はいない。いまや彼の権力と野望は、世界を手に入れるのに十分なほどふくれ上がっていた。

しかし、なぜかギースは世界進出をためらっていた。その昔、彼の前にジェフ・ボガードが立ちはだかった時よりもさらに強大な壁を、いまギースは本能で感じとっていたのだ…。

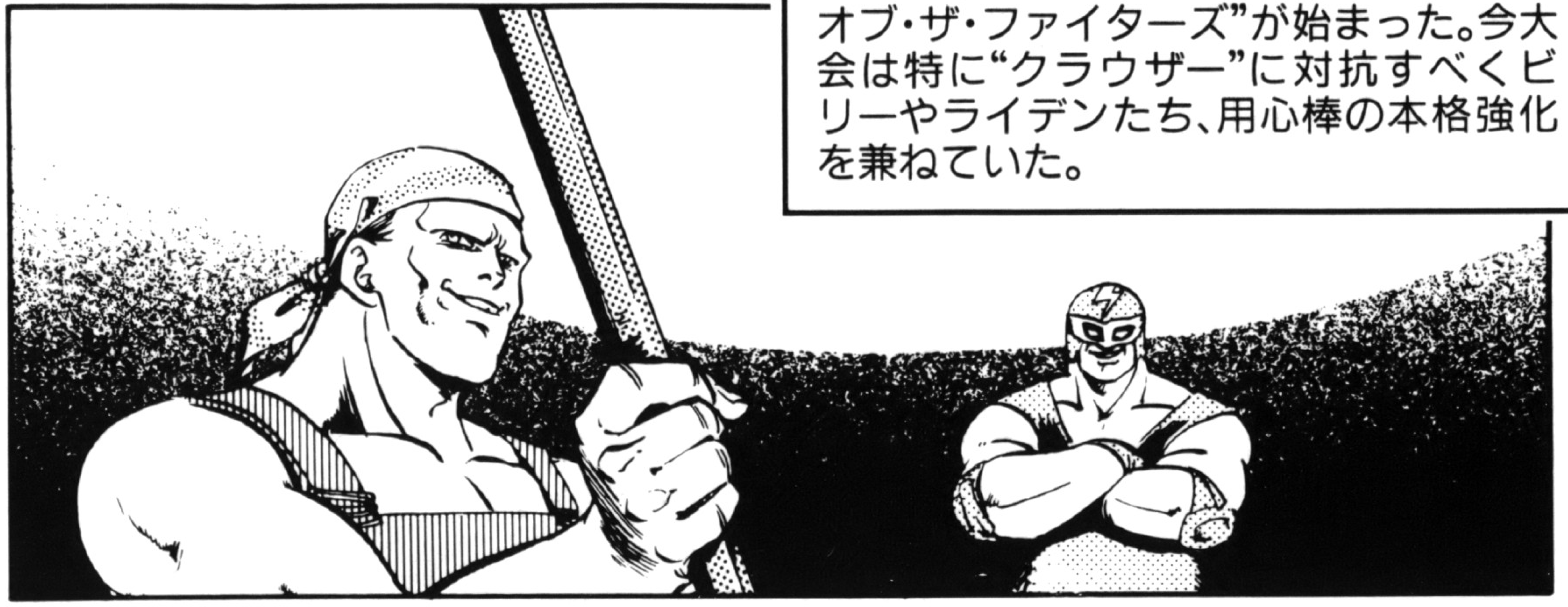




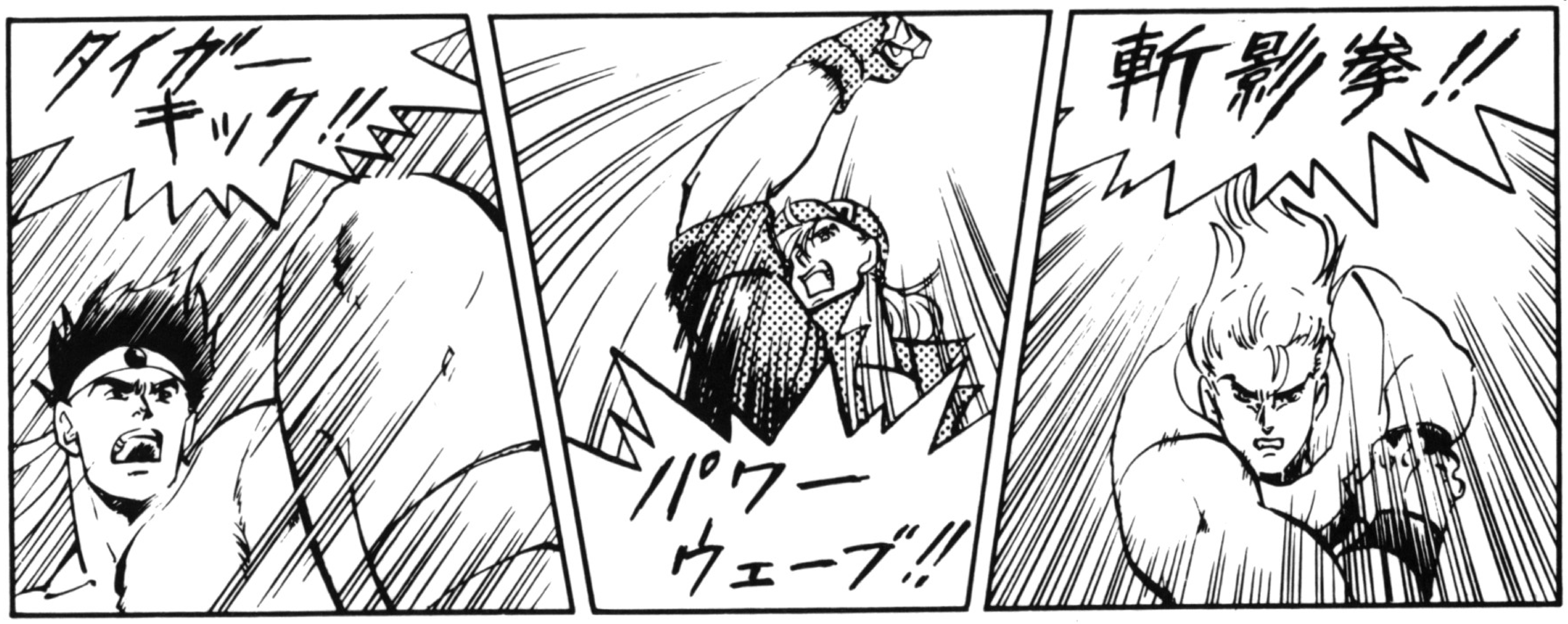


「クラウザー」"暗黒の帝王"という以外すべてが謎に包まれている男。ギースの心に立ちこめる暗雲の正体である。

そんな中、今年もギース主催の“キング・オブ・ザ・ファイターズ”が始まった。今大会は特に“クラウザー”に対抗すべくビリーやライデンたち、用心棒の本格強化を兼ねていた。

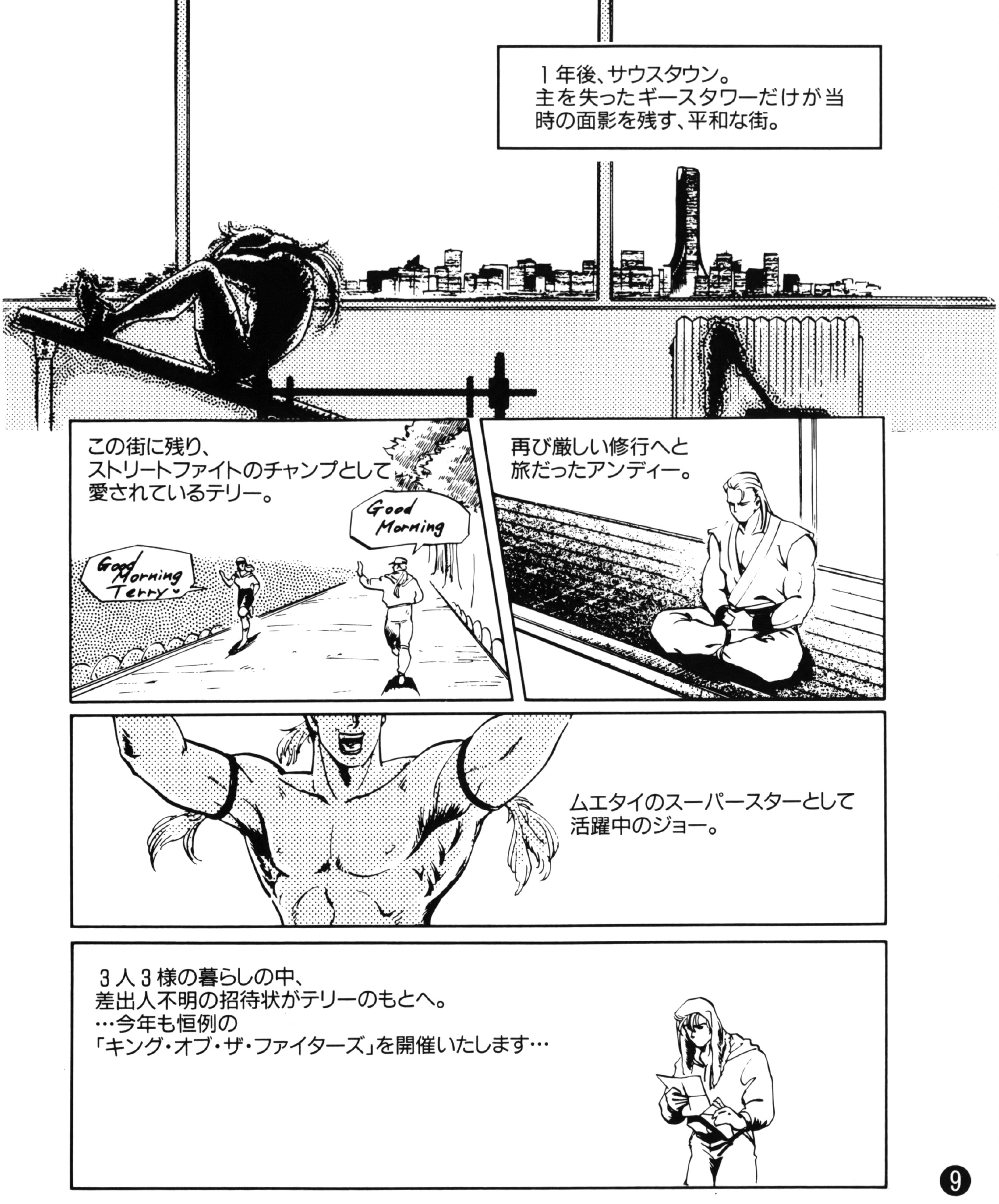


だがここに、意外な番狂わせがギースを待っていた。
思いもよらぬ“宿命”の男達の参加である。



天は、ギースとクラウザーの対決を嫌ったのだろうか。
ギースの舞台幕はここで閉じた。

月日が流れた。


１年後、サウスタウン。
主を失ったギースタワーだけが当時の面影を残す、平和な街。
この街に残り、ストリートファイトのチャンプとして愛されているテリー。
Good Morning
Good Morning Terry
再び厳しい修行へと旅だったアンディー。
ムエタイのスーパースターとして活躍中のジョー。
３人３様の暮らしの中、
差出人不明の招待状がテリーのもとへ。
…今年も恒例の
「キング・オブ・ザ・ファイターズ」を開催いたします…

FATAL FURY 2

リチャードの言葉は正しかった。
招待状はアンディー、ジョー含め、
世界中のファイターに送られていたのだ。

試合の日時・場所・対戦相手など、開始ギリギリまですべてが謎に包まれている。それぞれの"新たなる闘い"へ…

Let's fight!

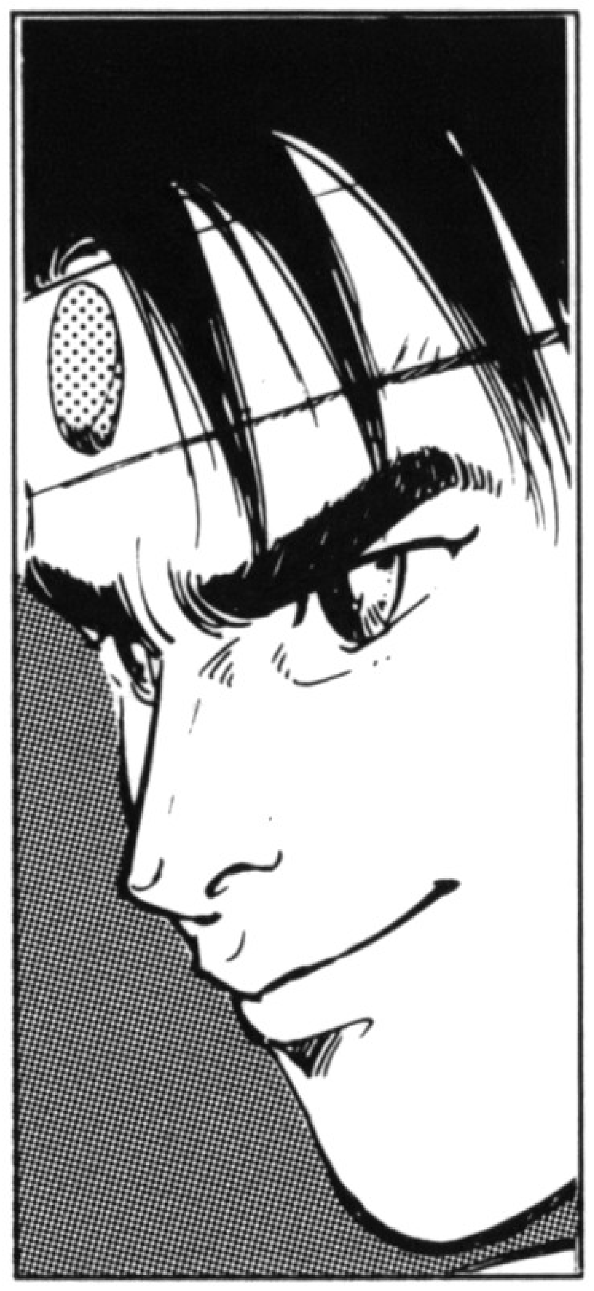
「キング・オブ・ザ・ファイターズ」出場者&必殺技

ある者は大会の陰に秘められた謎を解くために、ある者は名誉のために、そしてある者はギャルにもてるために…出場の目的も、使いこなす格闘技も、パワー、スピードも違うファイター達が今、集う。目指すは１つ、「キング・オブ・ザ・ファイターズ」優勝だ。世界最強を名乗る資格は果たして誰の手に。すべてはキミのテクニックとファイティング・スピリッツにかかっている。

MARTIAL ARTS MASTER
TERRY BOGARD

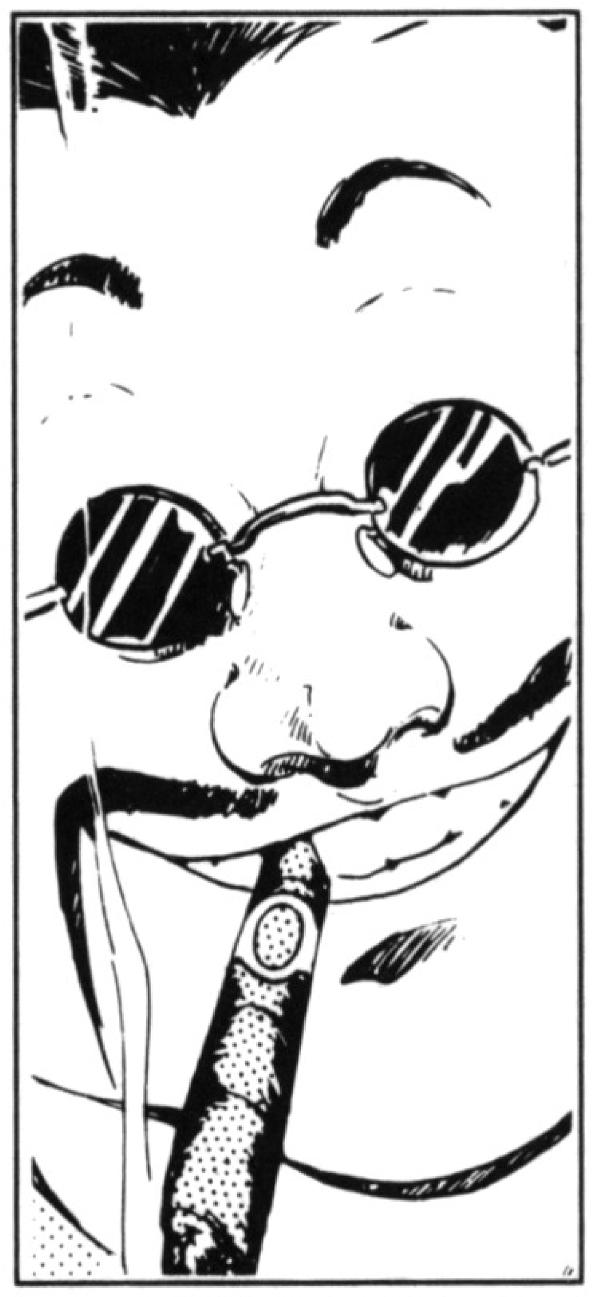
KOPPO SPECIALIST
ANDY BOGARD

THE YOUTHFUL MUETAI PRO
JOE HIGASHI



ORTHODOX WRESTLING CHAMP
BIG BEAR

JUDO DEVIL
JUBEI YAMADA



THE MUSCULAR MASTER OF LUMP-GIVING
CHENG SINZAN

TAIKWANDO TITAN
KIM KAP HWAN

THE GORGEOUS NINJA
MAI SHIRANUI

次ページから必殺技を紹介するが、８人のファイター達は、
ほかにも凄い必殺技を秘めているゾ！探してみよう。

※技のレバー操作はすべて、プレイヤーが右向きの時です。

FATAL FURY 2

MORE POWER

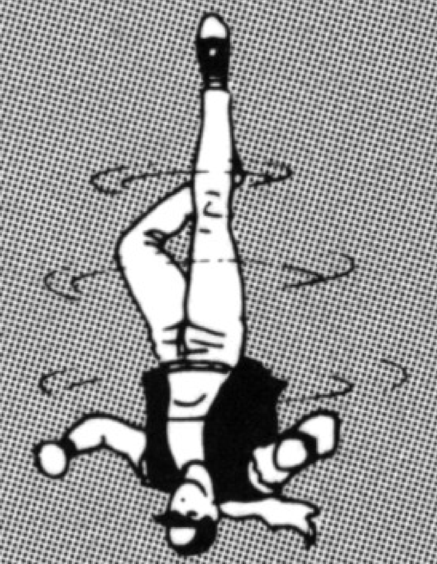
マーシャルアーツの達人

TERRY BOGARD テリー・ボガード

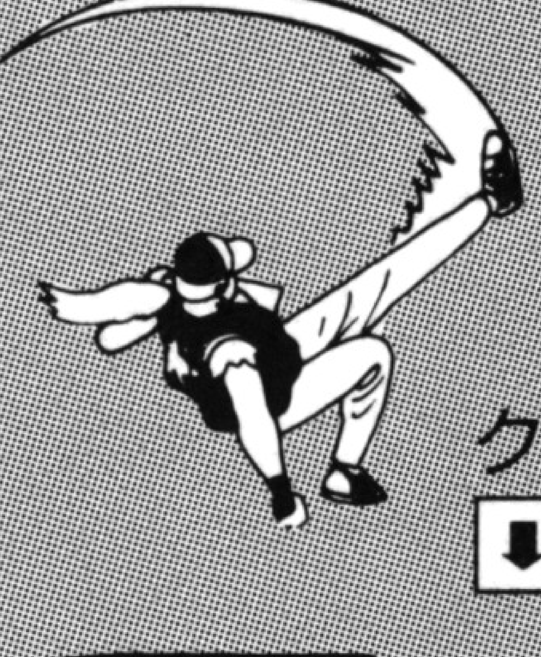
登場ステージ／アメリカ

ただ一人サウスタウンに残りストリートファイトのチャンプとして活躍中。トレードマークの帽子とジャンバーは子供達の憧れの的。この街に新たに芽生えた夢と希望の象徴だ。謎の人物クラウザーの正体を確かめるため、再び隠された牙をむく。「俺と出会った瞬間が、お前のゲームオーバーだ。」

バーンナックル
⬇ ⬋ ⬅ AorCボタン



ライジングタックル
⬇ ため ⬆ AorCボタン



クラックシュート
⬇ ⬋ ⬅ ⬉ BorDボタン

パワーウェーブ
⬇ ⬊ ➡ AorCボタン

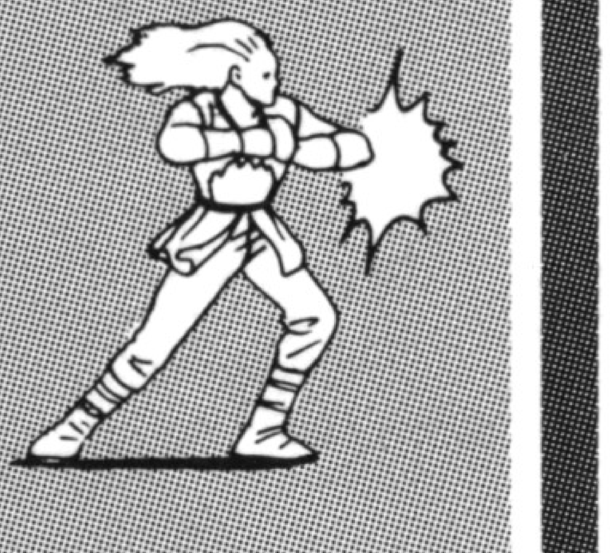
MORE ACTION

骨法のスペシャリスト

ANDY BOGARD アンディ・ボガード

登場ステージ／イタリア

テリー・ボガードの弟。兄よりもひとまわり小さな体格を補うため骨法を身につけた努力家。"宿命の闘い"の後、再び修行へと旅立ち、今回の招待状を受け取ったのは、日本で精神鍛練の荒行をこなしている時だ。今回の兄弟対決の行方はいかに。「悪いけど兄貴の出番は、この僕がもらうよ。」

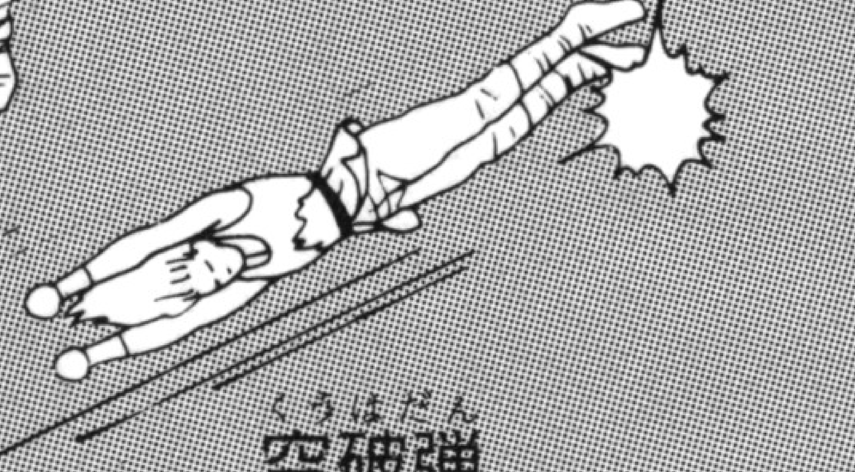


斬影拳（ざんえいけん）

← ため → AorCボタン

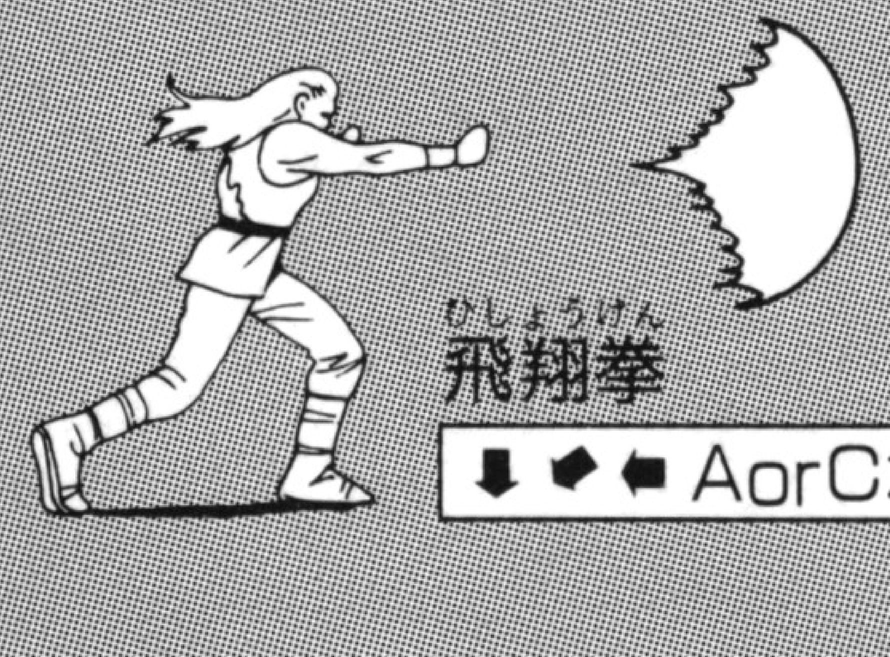
昇龍弾（しょうりゅうだん）

↓ ↘ → AorCボタン



空破弾（くうはだん）

← ため → BorDボタン



飛翔拳（ひしょうけん）

↓ ↙ ← AorCボタン

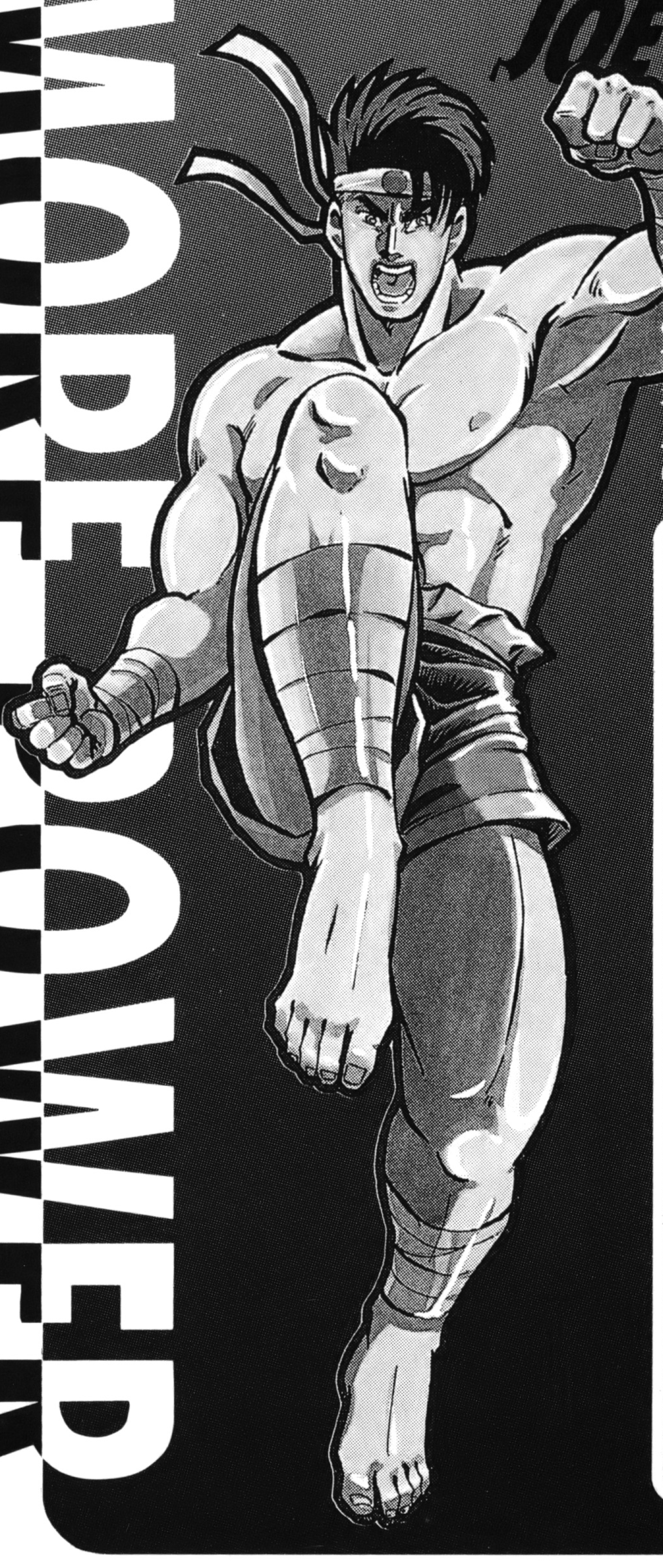
FATAL FURY 2

FATAL FURY 2

MORE POWER

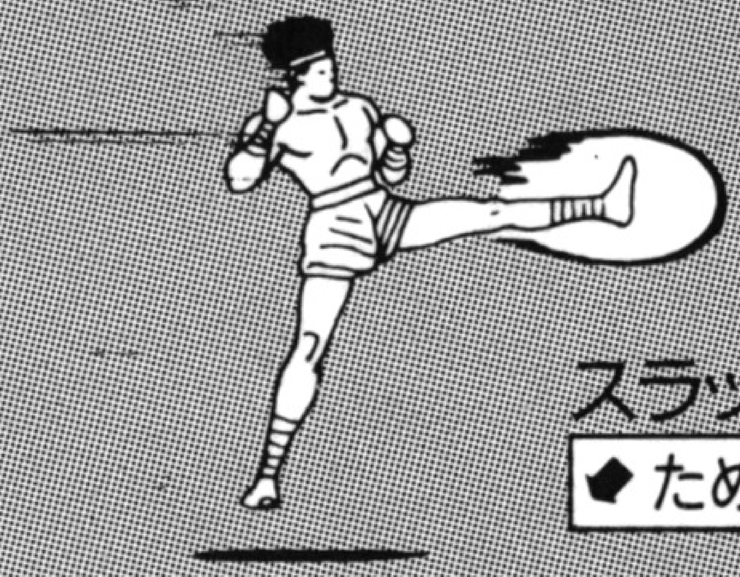
若きムエタイ・チャンプ

JOE HIGASHI 東丈

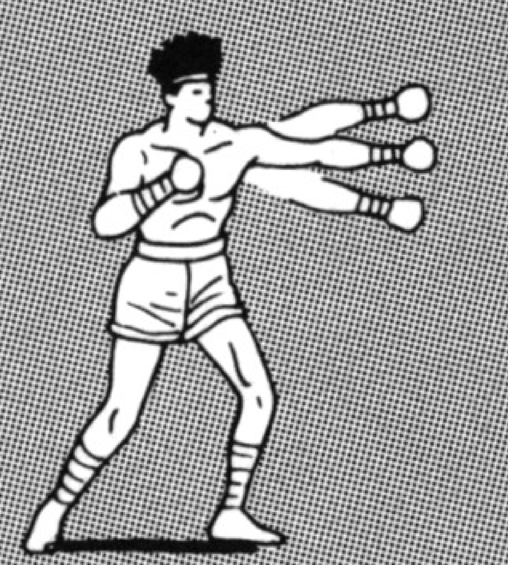


登場ステージ／タイ

ボガード兄弟と再会を誓いあい、サウスタウンを去る。その後はタイに戻り、彗星のごとくムエタイ界に復帰。またたくまにチャンプの座に返り咲いてから現在も無敗伝説を更新中。蹴り技に加え、ハリケーンアッパーも身につけての参加だ。「この俺を知らないなんて頭にきたぜ。覚悟しろ。」



スラッシュキック
← ため → BorDボタン



爆裂拳（ばくれつけん）
AorCボタン連打

タイガーキック
↓↘→↗ BorDボタン

ハリケーンアッパー
←↙↓↘→ AorCボタン

MORE ACTION

最強の正統派レスラー

BIG BEAR ビッグ・ベア

登場ステージ／オーストラリア

前大会はギースおかかえの悪役レスラーとして登場。今大会は“ライデン”のマスクを脱ぎ、正統派レスラーとして自信満々に復活を果たした。オーストラリアの大自然を相手に、そのパワー殺法は数段強力になっているはずだ。「人間相手じゃ手加減しないと殺しちまいそうだぜ。」

ジャイアントボム

◆ ため ➡ AorCボタン

スーパードロップキック

Dボタン（10秒間押してから離す）

ラリアットドロップ

◆ Cボタン（至近距離のみ）

MORE POWER

泣く子もだまる柔道の鬼

JUBEI YAMADA 山田 十平衛

登場ステージ／日本

優勝して世界中のギャルにモテたいがために出場した変なジジイ。だが実は、現役バリバリの一流選手が一瞬にして投げられ受け身すらとれなかったという噂がささやかれるほどの伝説の柔道家。文句なく世界最強のジジイだ。「はやく世界一になって寝技の特訓じゃい。」

ダッシュ二本背負い

⬅ ため ➡ BorDボタン

大いずな落とし

⬇ ため ⬆ AorCボタン(至近距離のみ)

せんべい手裏剣

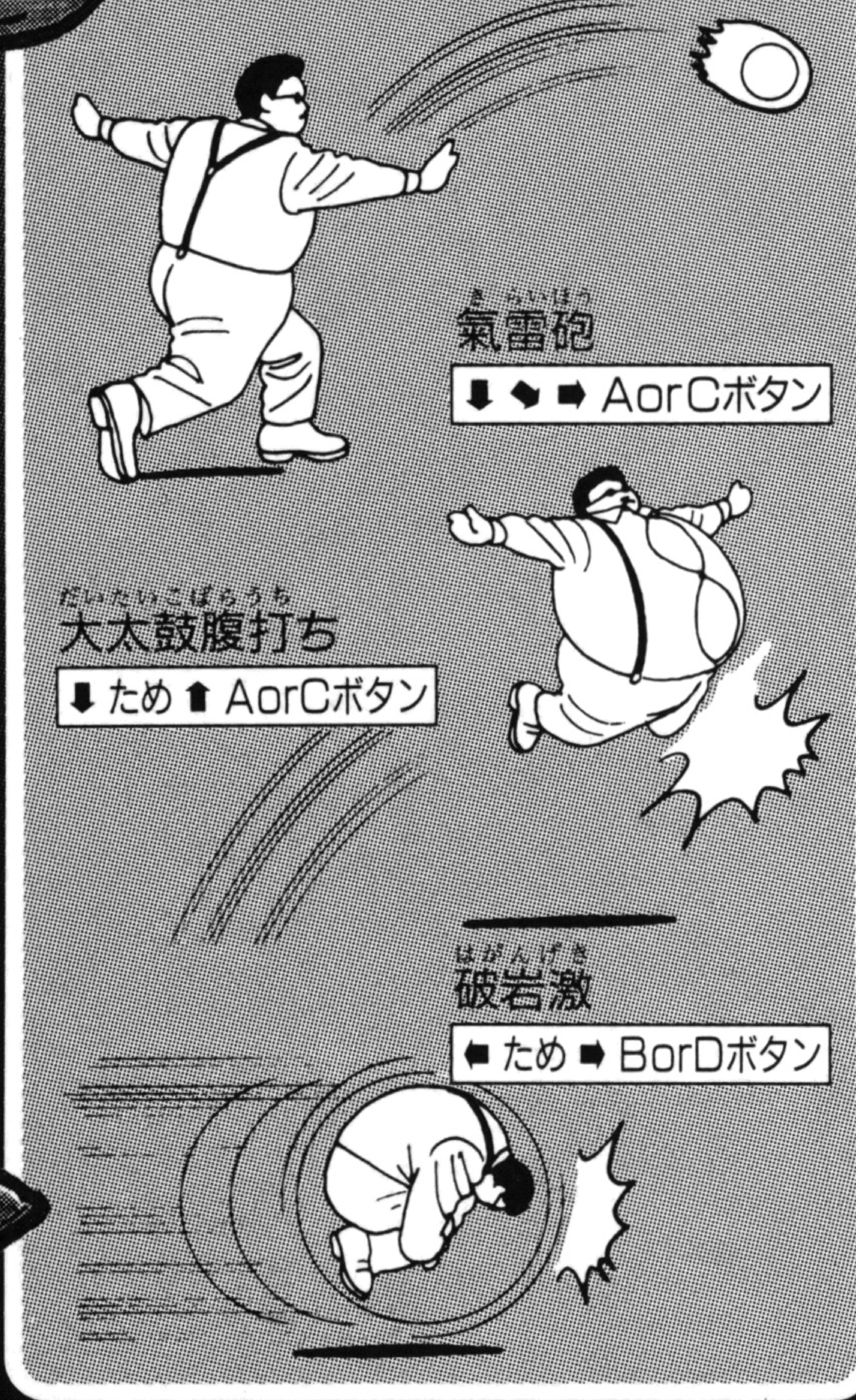
⬅ ため ➡ AorCボタン

商魂たくましい太極拳使い

CHENG SINZAN チン・シンザン

登場ステージ／香港

お金をこよなく愛するオッチャン。疲れることは大嫌いで練習も全然しないらしいが、独特の体型から繰り出される太極拳は、なぜかとても強い。優勝したネーム・バリューを利用して世界一儲かる道場を開くのが夢だ。「天才の私の夢を邪魔しちゃいけないでしゅよ。」



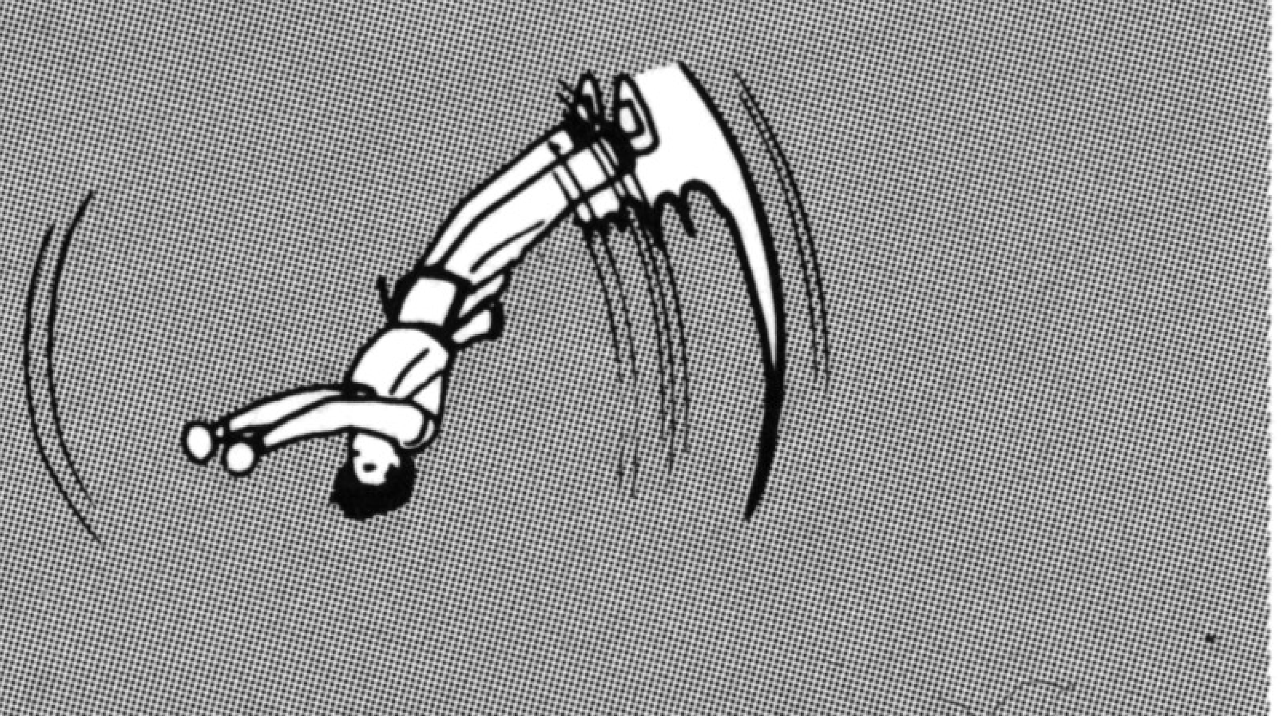
MORE POWER

テコンドー一筋の熱血漢

KIM KAP HWAN キム・カッファン

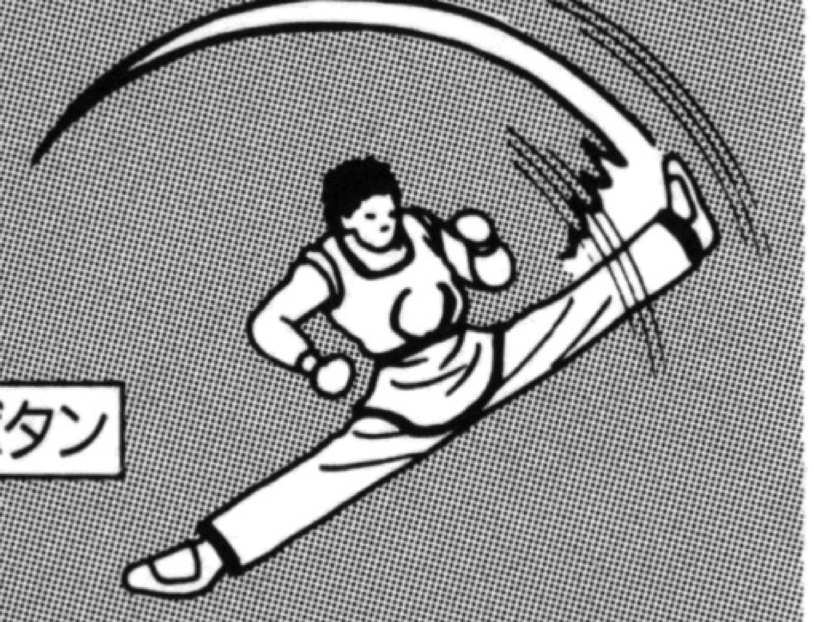
登場ステージ／韓国

テコンドーこそが世界最強の武術と、強く信じる男。韓国格闘界の威信をかけ“キング・オブ・ザ・ファイターズ”へ挑む。スピードある攻防一体となった技で、相手から着実にダメージを奪うファイティング・スタイルは彼の性格そのものだ。「貴様たちは私とテコンドーの敵ではないのだ。」



飛燕斬（ひえんざん）

⬇ ため ⬆ BorDボタン



半月斬（はんげつざん）

⬇ ⬋ ⬅ BorDボタン

飛翔脚（ひしょうきゃく）

⬇ BorDボタン(ジャンプ中)

MORE ACTION

魅惑の女忍者

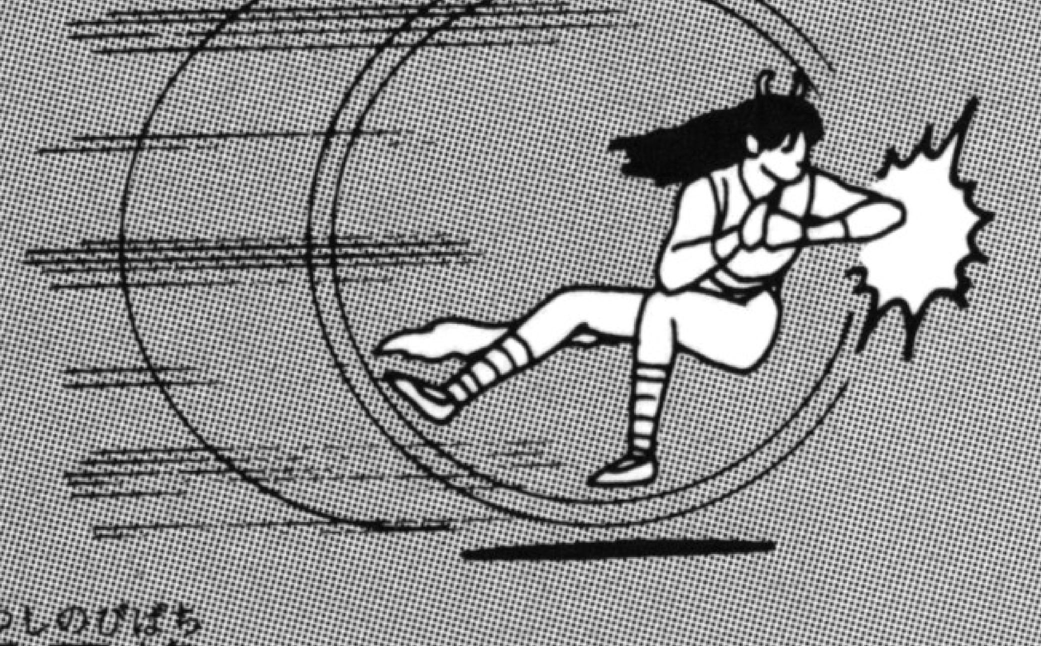
MAI SHIRANUI 不知火 舞

登場ステージ／日本

代々伝わる忍術を伝承したクノイチとして、成果を試すために参加。その美しいボディは、幼い頃からのたゆまぬ修行のたまものだ。身の軽さと気の強さも天下一品。ちなみに彼女の祖父は、アンディに骨法を教えた師でもある。「あなたの腕前で、私のボディに触れられるかしら。」

龍炎舞（りゅうえんぶ）

⬇⬋⬅ AorCボタン



必殺忍蜂（ひっさつしのびばち）

⬅⬋⬇⬊➡ BorDボタン

花蝶扇（かちょうせん）

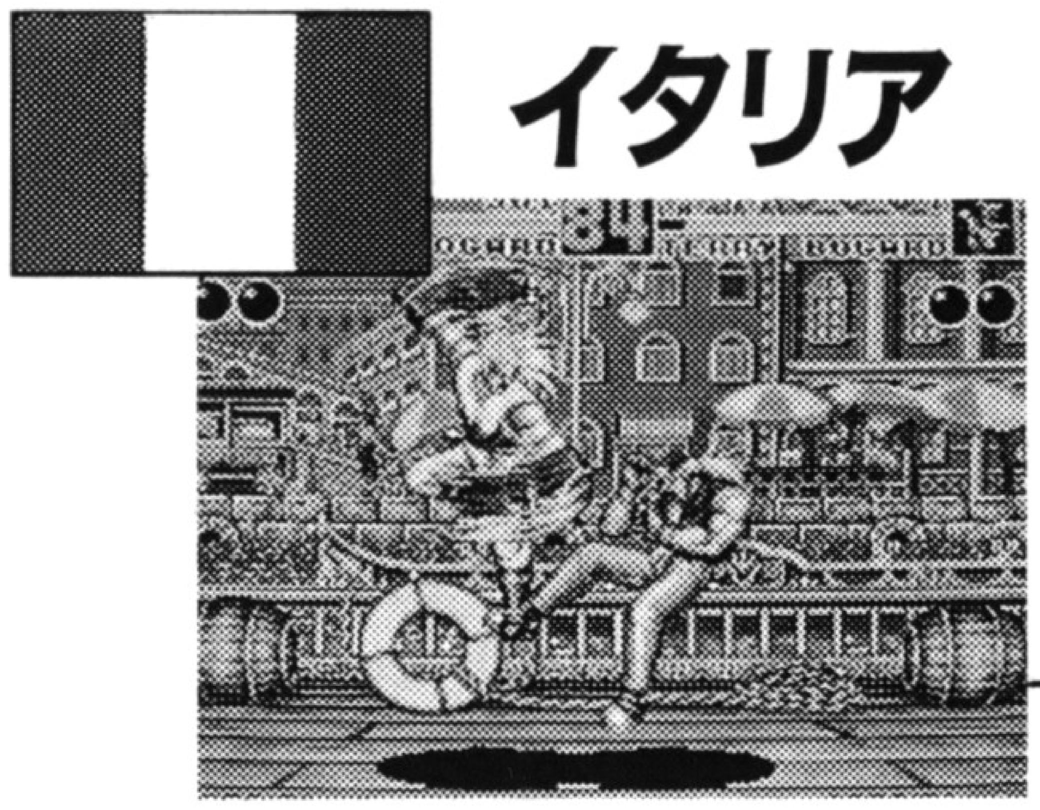
⬇⬊➡ AorCボタン

FATAL FURY 2

これが「キング・オブ・ザ・ファイターズ」の舞台だ。

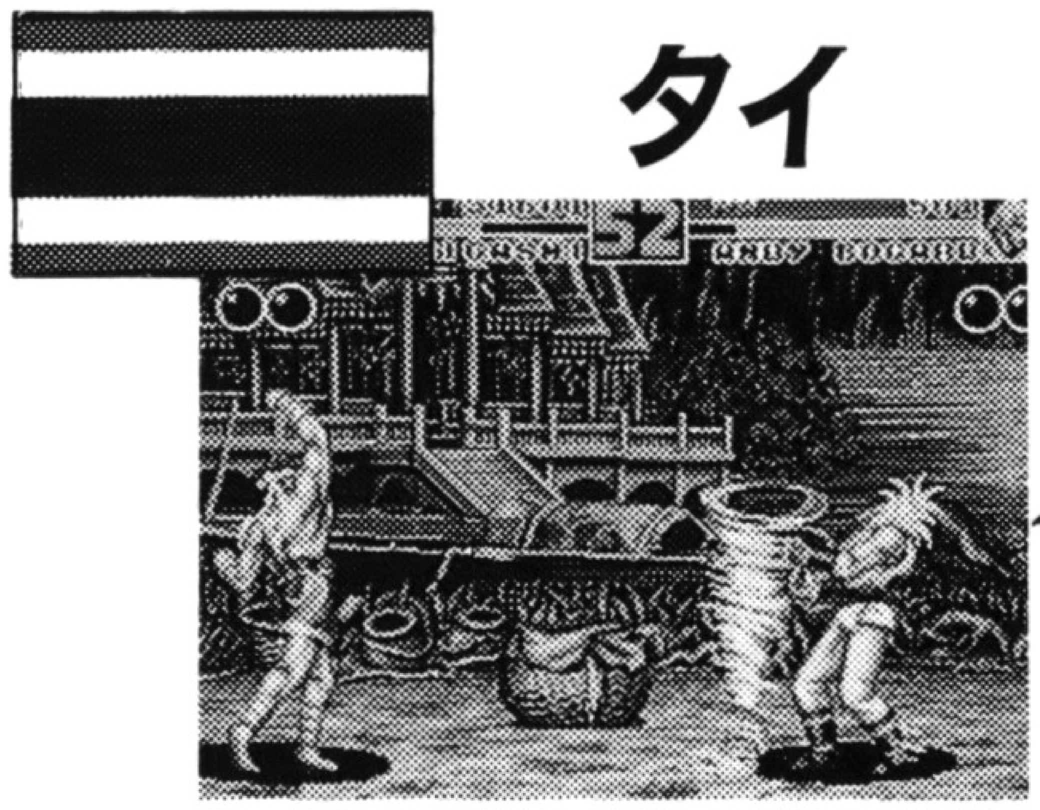
「キング・オブ・ザ・ファイターズ」は、対戦者により世界各国に散らばるステージで雌雄を決しなければならない。しかし、ここに紹介するステージの他にも、さらに凄いステージで強力な対戦者が待ち受けているらしい。バックに見とれずに、全力で挑め！

イタリア



優雅な遊覧船に乗り込んだキミを、アンディの鋭い技が待ち受ける。

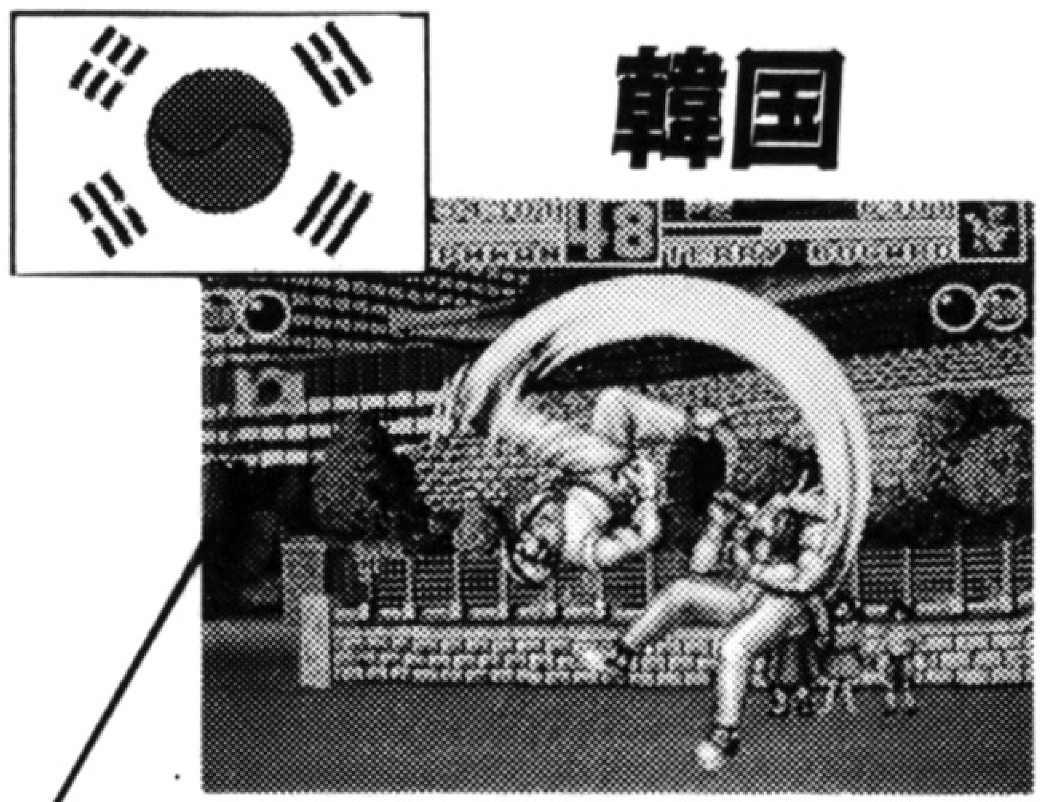
タイ



湖上の美しい神殿をバックに、ジョーの蹴りが炸裂。つぼの中には魚が。

香港

ギンギラのネオン輝く水上レストランを背に、チンが珍拳法を放つゾ。

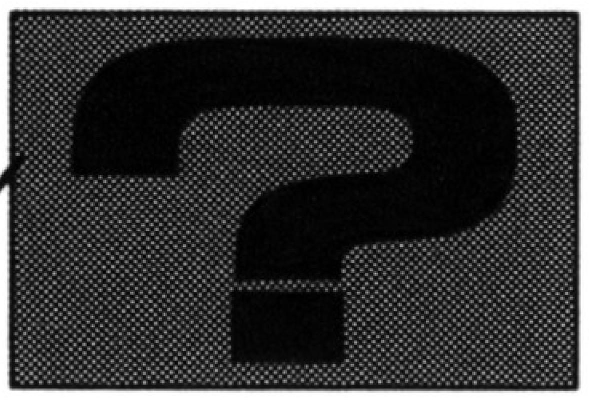


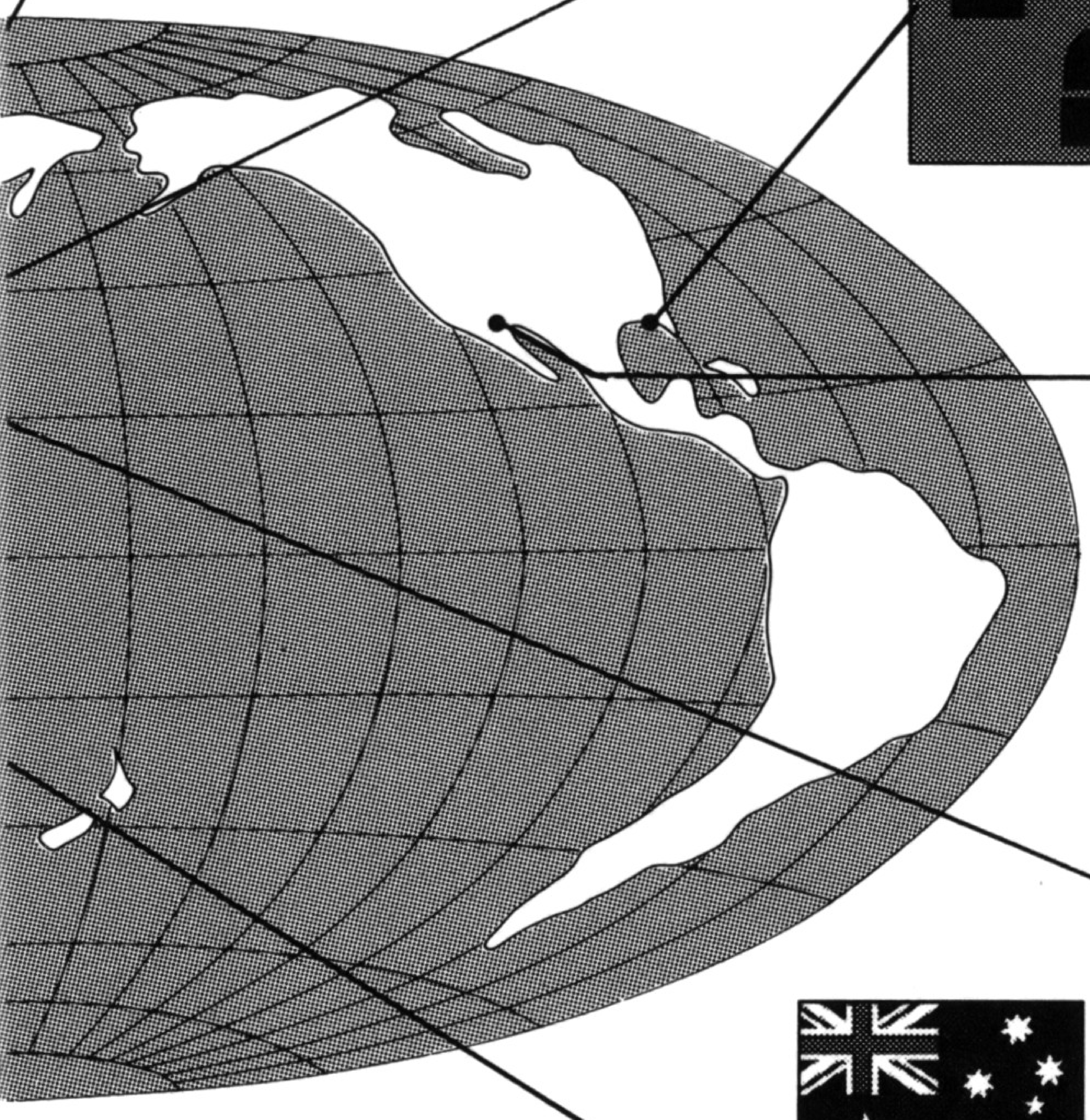
韓国

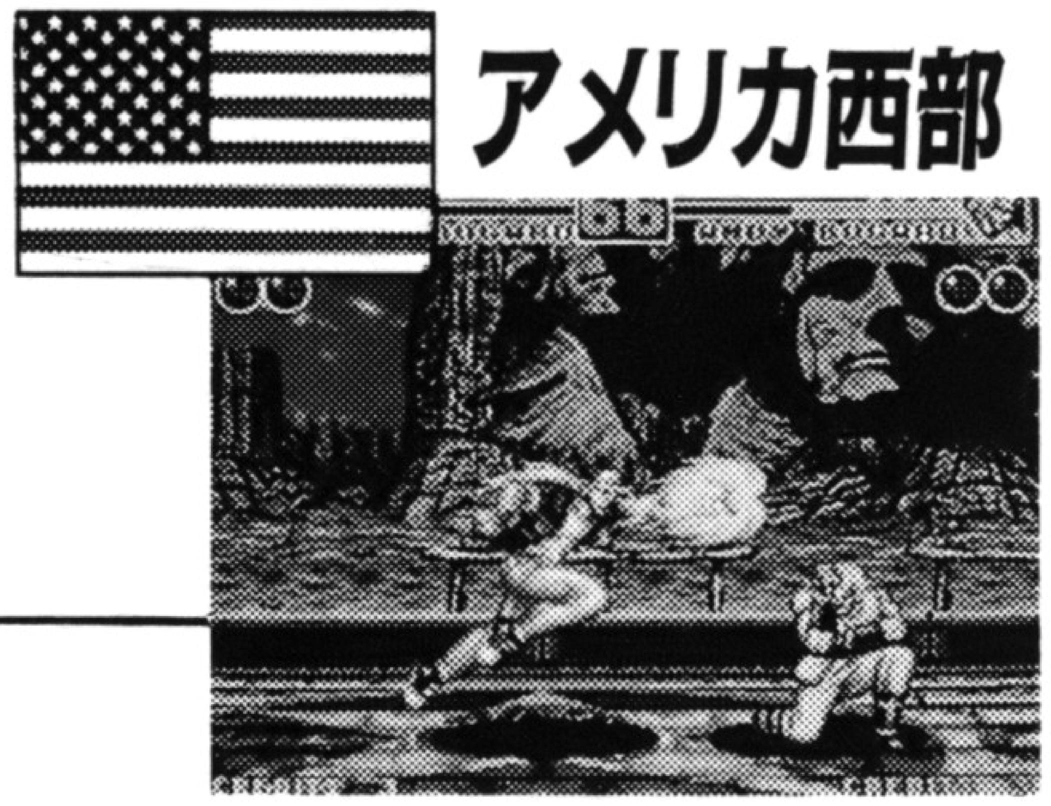
南大門前でキムが宙を舞う。カブに乗ってるのはいったい誰なんだ。

日本(樹海)

鳥居などが沈む幻想的な大河をイカダで下りながら、舞のボディが跳ね回る。

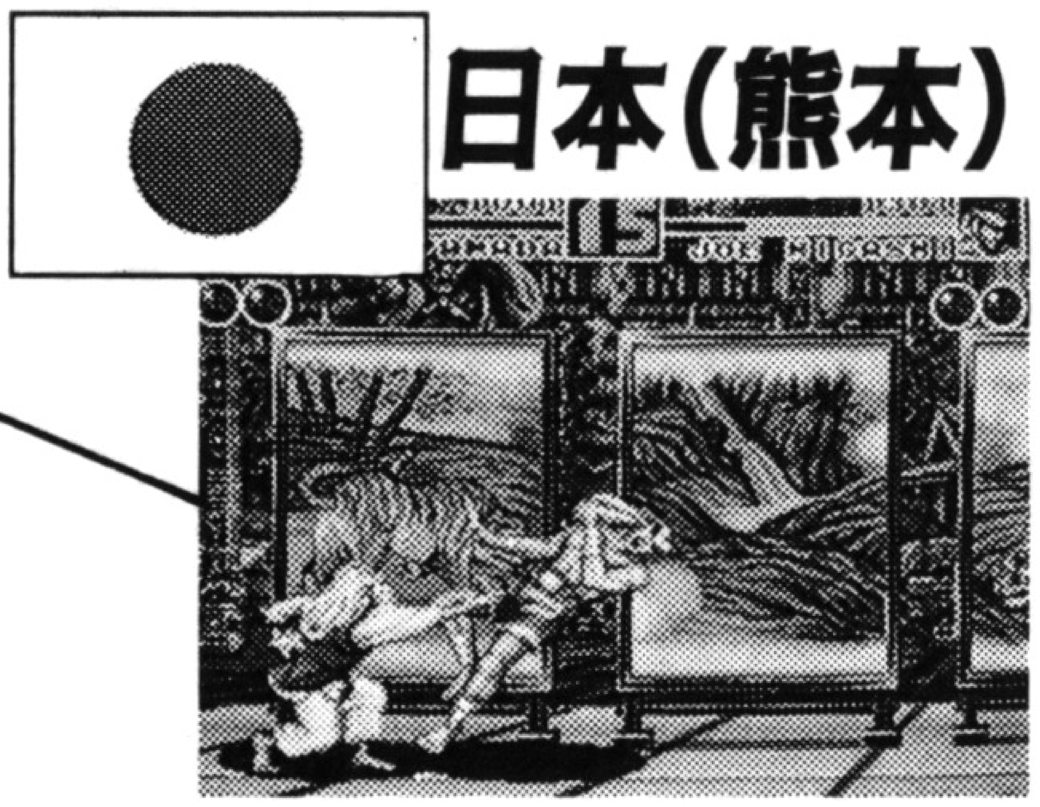






アメリカ西部

荒野を走り続ける大陸横断列車の荷台が、テリーの喧嘩殺法の舞台だ。



日本(熊本)

仁王像、高そうなついたて、庭園…。純和風の十平衛ならではのステージだ。

オーストラリア

トラック野郎やバイカーズが集い、夕日に照らされたビッグ・ベアがほえる。

FATAL FURY 2

最強武闘会
「キング・オブ・ザ・ファイターズ」
公式対戦ルール

ようこそ、世界中より選ばれし最強の戦士たちよ。本大会は、私が各国に用意させた舞台上で、トーナメント(勝ち抜き)方式により行われる。闘いは1対1に限り、いかなる事情があろうとも第3者の介入は許されない。そして、その覚悟なき者は、闘いの舞台に上がる事も許されない。

■試合は3ラウンド対戦だ。2ラウンド先取した者に、勝者として次の試合への挑戦権を与える。

■両者どちらかの体力がゼロとなり、再び立ち上がる事が不可能となった時点でラウンド終了とする。立っている者が、そのラウンドの勝者である。

■1ラウンドの制限時間90カウントが経過した時点でラウンド終了。その場合は不本意ながら、体力を多く残している者を勝者とみなす。

■ダブルノックアウトや残り体力がまったく同じ場合は、判定不可能によるドロー(引き分け)試合とする。

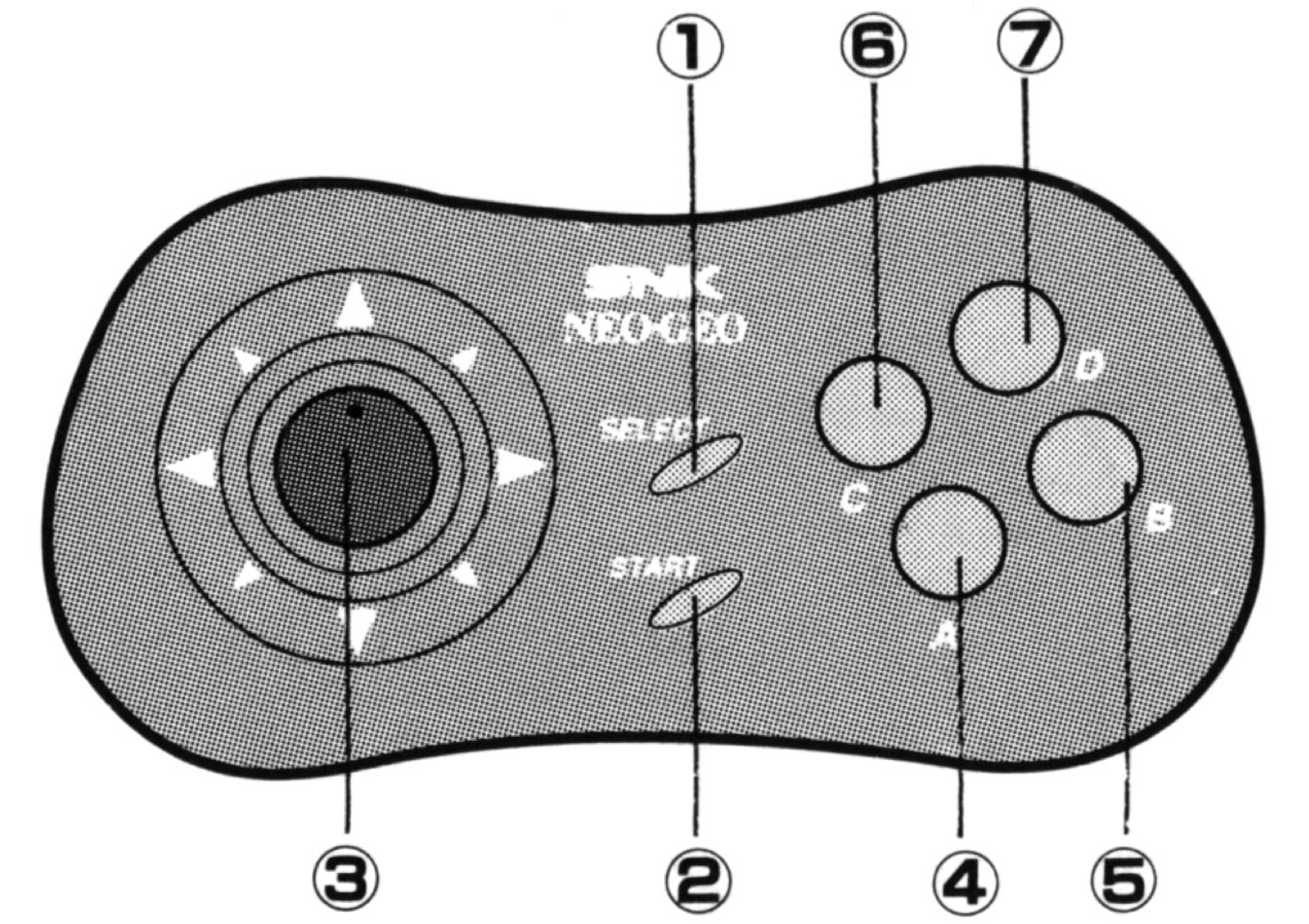
■3ラウンド終了時点で、2ラウンド取った者がいない場合はファイナルラウンド戦に突入する。それまでの戦績に関係なく、ファイナルラウンドの勝者に次の試合への挑戦権を与える。

■ラウンド終了ごとに体力をすべて回復し、双方ベストな状態で次のラウンドに挑めるものとする。

なお、君たちの対戦はサウスタウンのパオパオカフェに衛星中継されている。ファイターとしての誇りがあるなら、ぶざまな負け方だけはしない事だな。

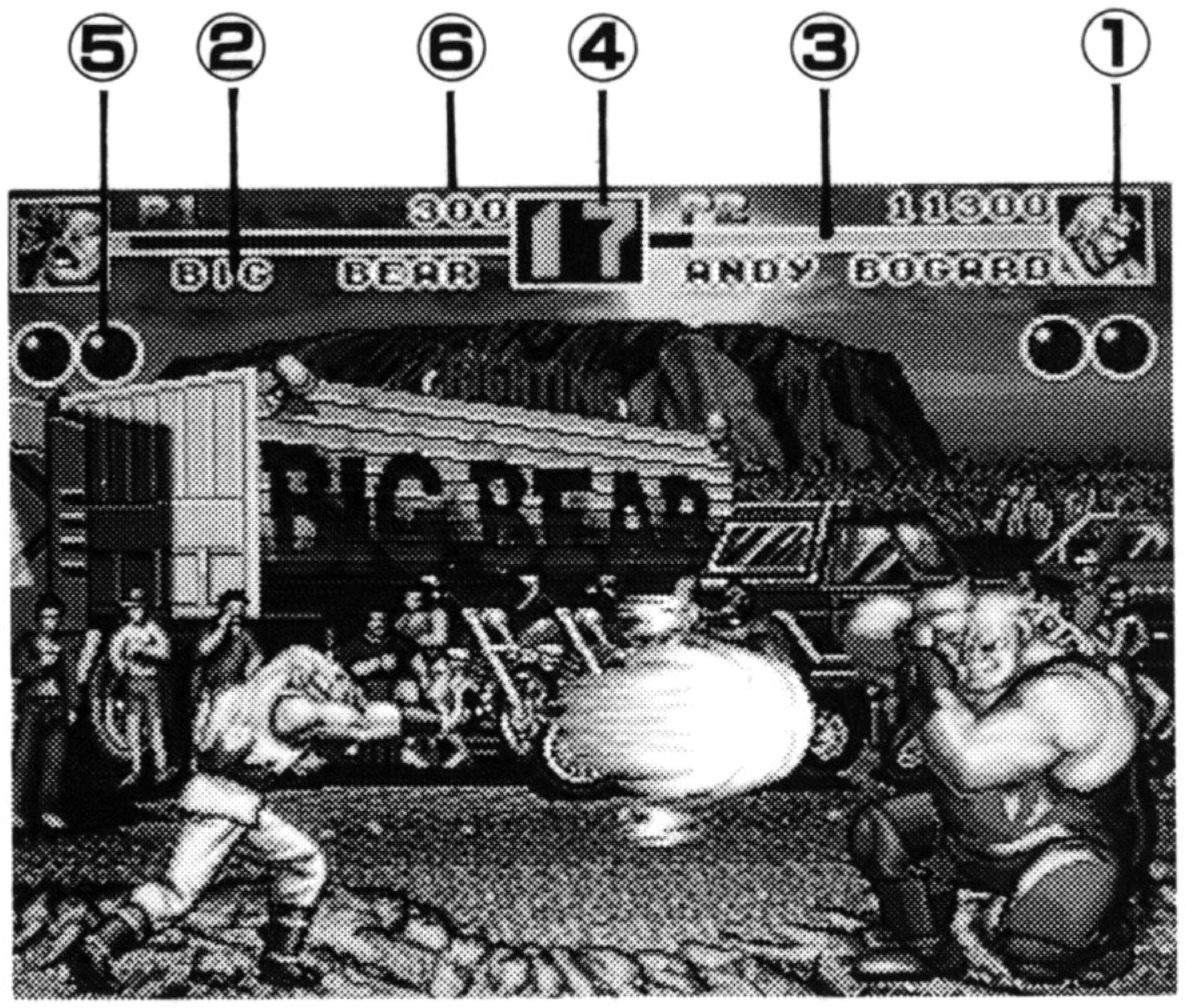
ヴォルフガング・クラウザー

コントローラー説明



①セレクトボタン ··········ゲーム中のポーズ(一時停止/解除)
②スタートボタン ··········ゲームのスタート、途中参加対戦
③コントロールレバー ······プレイヤーの操作
(移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード等)
④Aボタン ···············弱パンチ ⎫ ーライン移動
⑤Bボタン ···············弱キック ⎭
⑥Cボタン ···············強パンチ、挑発ポーズ ⎫ ー威力大攻撃
⑦Dボタン ··············強キック ⎭

ゲーム画面の見方



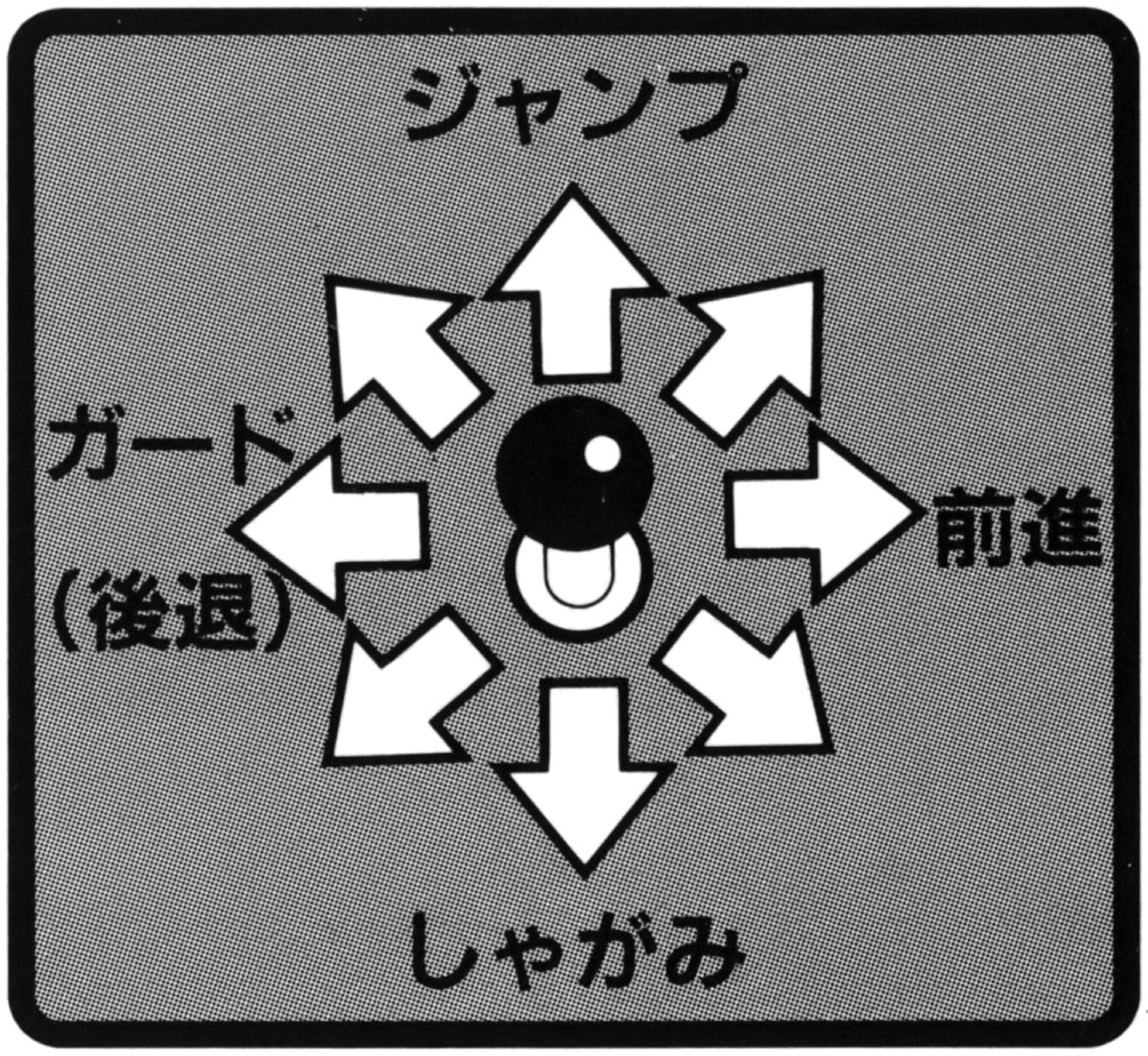
①プレイヤーの選んだキャラクターが表示され、ダメージを受けるとグラフィックが変化します。
②コンピューター対戦時は、プレイヤーの選んだキャラクター名が表示されます。
2P対戦時には、プレイヤーが勝ち抜いた人数が表示されます。
③体力ゲージ:プレイヤーがダメージを受けるごとにゲージが減ります。先にゲージが0になった方が負けです。
④試合タイマー:試合の残り制限時間をカウントダウンします。0になると試合終了です。
⑤勝利マーク:ラウンドを勝つと赤く点灯します。先に2つ点灯すれば、次の試合に挑戦することができます。
⑥得点表示:プレイヤーの得点が表示されます。また、ラウンドを勝つごとにボーナス点が加算されます。

ボーナス点について

ボーナス点は、残り体力・残りタイムにより加算され、ノーダメージで勝った場合はさらにパーフェクトボーナスが加算されます。また、ボーナスステージの成績によっても、ボーナス点が加算されます。

プレイヤーの基本操作

「餓狼」独自の２ライン・バトルの超進化により、“新たなる闘い”はさらにエキサイティングに…。手前ラインから攻撃せよ！必殺技を奥のラインへ飛んで避けろ！基本操作をマスターし、実戦で牙を磨け。２つのライン上に秘められた数々の応用テクニックを見つけるのはキミだ。



弱パンチ AボタンPUSH!

弱キック BボタンPUSH!

強パンチ CボタンPUSH!

強キック DボタンPUSH!

弱パンチ、弱キックは素早い攻撃で相手にかわされにくいが威力は弱く、強パンチ、強キックは繰り出すスピードが遅いが大ダメージを与える事ができます。

飛び退き

⬅⬅レバーを後方に２回素早く入れる。

後方に飛び退くアクションを行い、瞬時に相手との間合いを広げる事ができます。体勢を立て直し、反撃に移れ！

必殺技

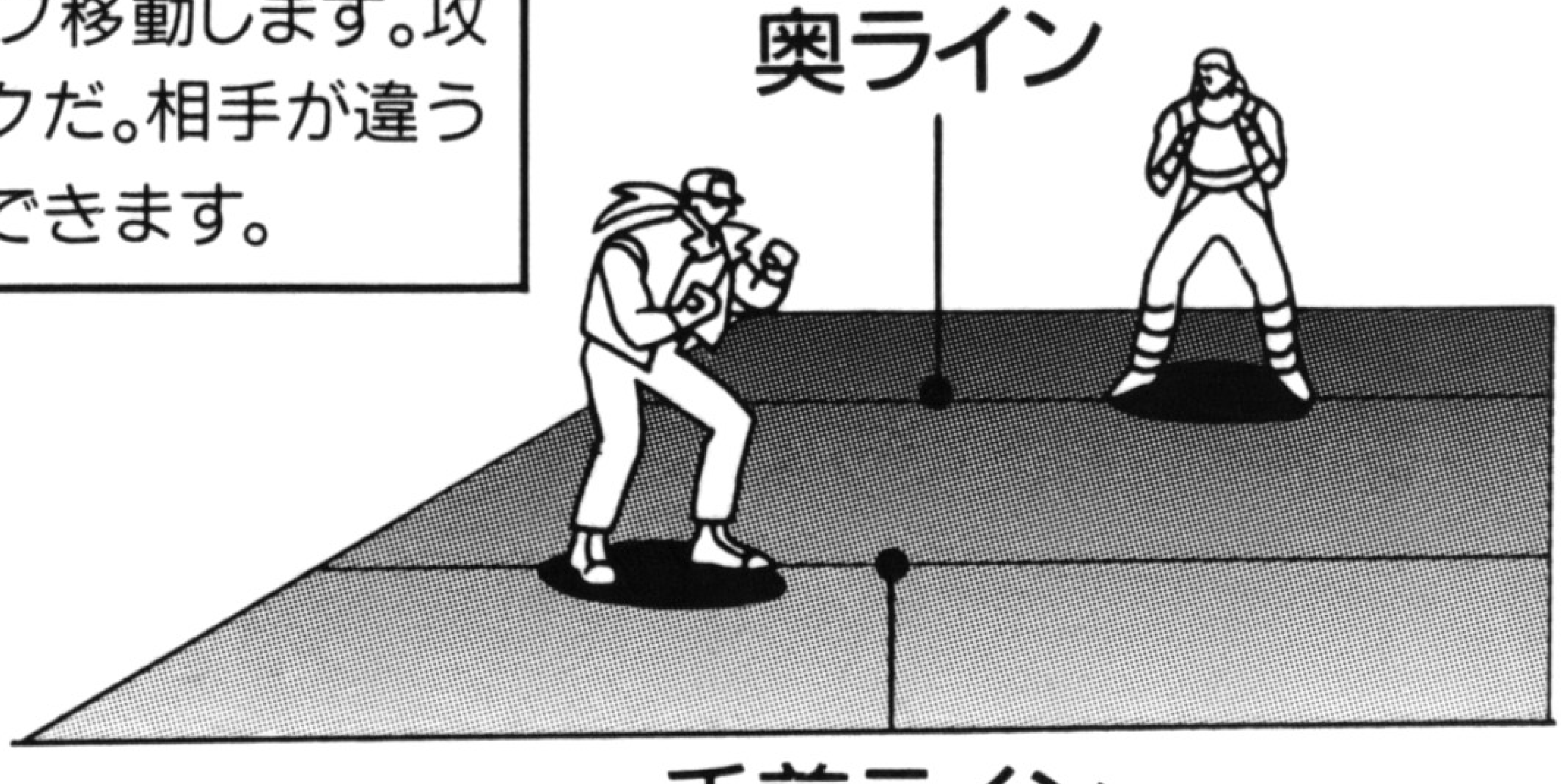
レバー操作とボタンの組み合わせ
（各キャラクターによって異なります）

各キャラクターごとに、数々のオリジナル技を繰り出します。そのほとんどは、パンチやキックと同じくボタンによる強弱２種類の使い分けが可能。

ライン移動

Aボタン＋Bボタン同時PUSH!（同一ライン時）
⬆レバー上で手前に、⬇レバー下で奥に。（別ライン時）

相手が同じライン上にいる時、違うラインにジャンプ移動します。攻撃をかわすのにも便利なスペシャル・テクニックだ。相手が違うライン上にいる時には、レバー上下で側転移動できます。



ライン移動攻撃

ライン・パンチ/AボタンまたはCボタンPUSH!
ライン・キック/BボタンまたはDボタンPUSH!

相手が違うライン上にいる時、移動と攻撃を同時に行います（攻撃の強弱はありません）。離れた位置からも攻撃できるゾ。

威力大攻撃

Cボタン＋Dボタン同時PUSH!

相手を違うラインまで投げ飛ばす（蹴り飛ばす）攻撃を繰り出します。うまく使って闘いのバリエーションを広げよう。

挑発ポーズ

相手と間合い（距離）をとってCボタンPUSH!

各キャラクターごとに、相手を挑発するポーズをとるゾ。対戦でうまく使って相手を誘い込もう（体力ゲージ、得点などには影響しません）。

ゲームの始め方

①タイトル画面

4種類のメッセージ表示から「GAME START（ゲームスタート）」をレバーで選択してAボタンで決定すれば、オプション画面に変わります。
※メニュー選択による方法以外にも、タイトル画面でスタートボタンを押してオプション画面に変えることもできます。

②ゲームレベルの設定

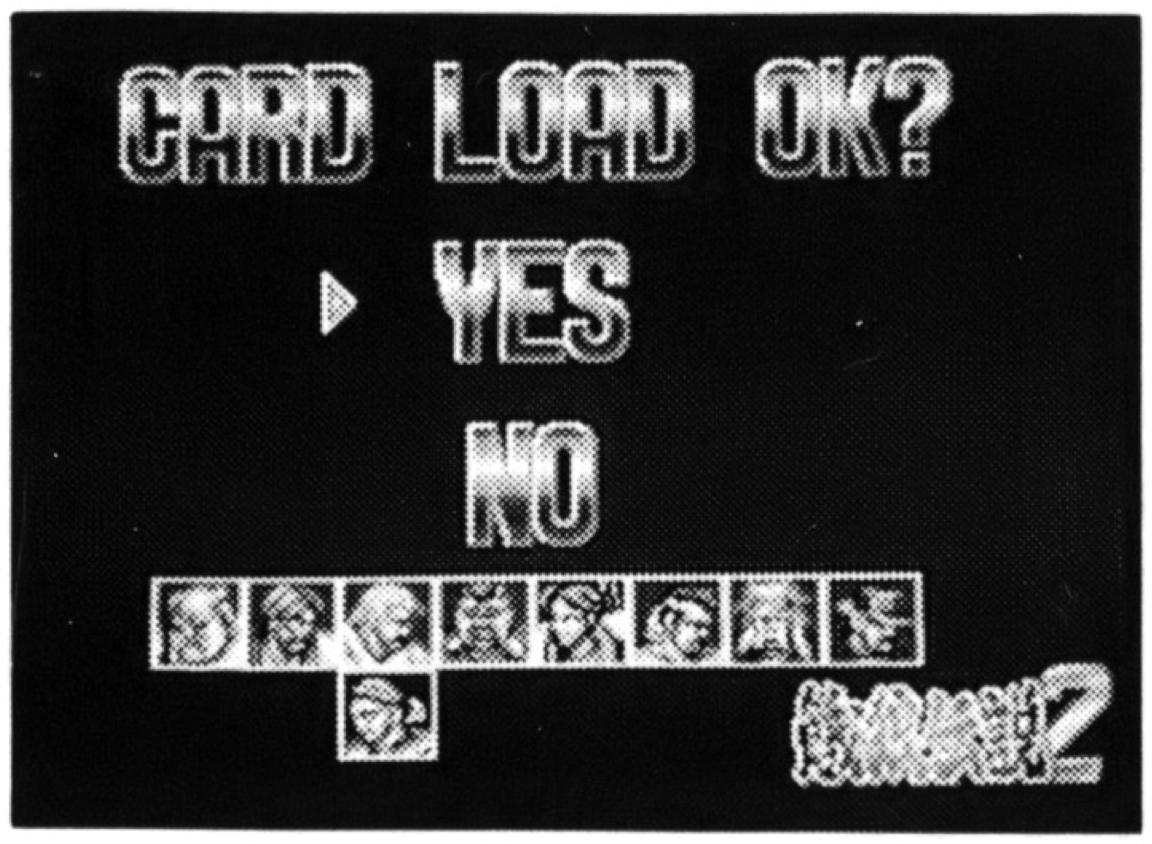
難易度（コンピュータープレイヤーの強さ）を4段階に変更できます。初期設定はノーマルになっていますので、他のレベルで遊ぶ時はレバーの上下で設定しなおして下さい。Aボタンを押すとプレイヤー選択画面に変わります。
※2P対戦時にレベル設定は一切影響しません。

イージーモード（EASY）
最も簡単なレベル設定。まずは腕試しに練習して下さい。

ノーマルモード（NORMAL）
普通のレベル設定。基本操作をマスターしたら、こっちで腕を磨こう。

ハードモード（HARD）
最も難しいレベル設定。ぜひ挑戦してみて下さい。

MVSモード（MVS）
アーケード版に近いレベル設定。1コインクリアを目指せ。
（難易度はノーマルとハードの中間です）

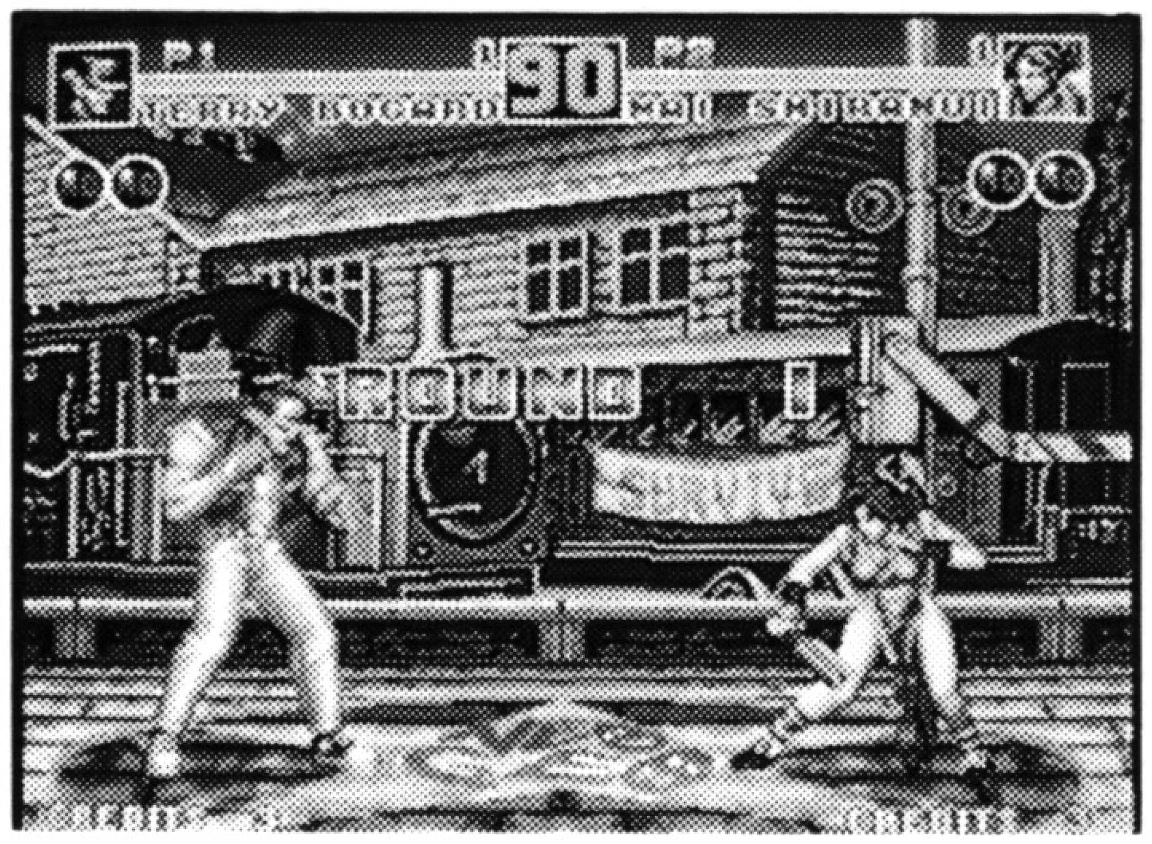


③ゲームデータ・ロード（呼び出し）の選択

前回遊んだデータがセーブされていれば、ロード（呼び出し）選択の画面が表示されます。データを呼び出せば続きのステージから遊ぶ事ができます（詳しくは“使用上の注意”のゲームデータ・バックアップの項目をお読みください）。

④プレイヤーの選択

8人のキャラクターから、プレイヤーをレバーで選択しAボタンで決定してください。コンピューター対戦の場合は、最初に戦うプレイヤーを選ぶことができます。同じように選択、決定してください。また、2P対戦の場合は2P側コントローラーで同じようにプレイヤーを選択、決定してください。どちらの場合も同じキャラクターを選ぶ事が可能です。



⑤対戦デモ・ゲームスタート

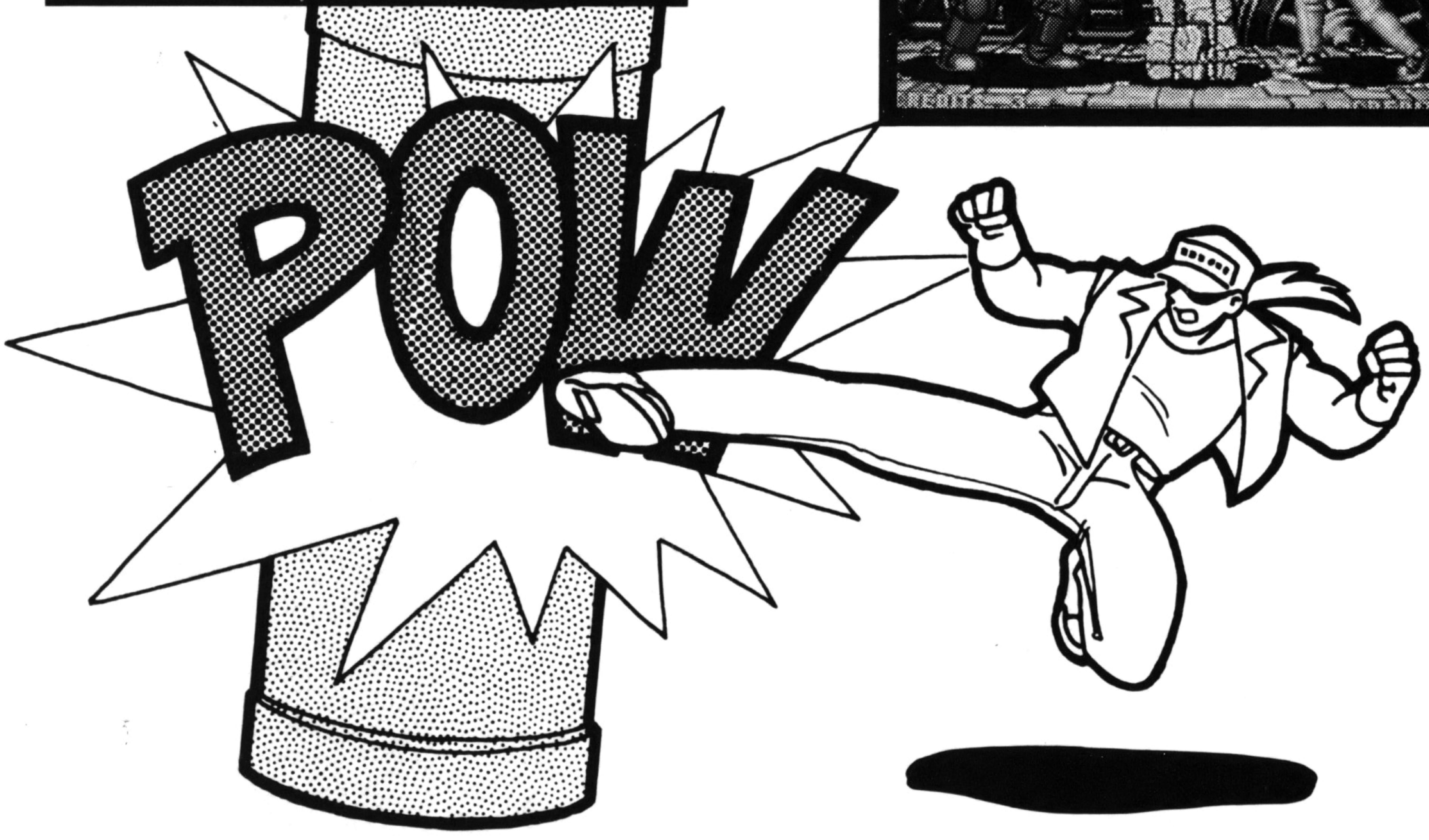
対戦する2人と対戦するステージが表示された後、いよいよゲームスタートです。がんばってください。（対戦デモはAボタンを押すとカットできます）

ボーナスステージについて

ゲーム中、4人勝ち抜いた後と8人勝ち抜いた後に、それぞれボーナスステージが出現します。次々と落ちてくる石柱を、制限時間内にできるだけ多く破壊してください。石柱をすべて破壊するとさらにスペシャルボーナスが加算されるので、必殺技やライン移動を上手に使ってがんばってください。

このステージは、石柱の上下に一定ダメージを与えないと破壊できません。技を使い分けて素早く破壊してください。

このステージはある程度ダメージを与えてから、ライン飛ばし攻撃(Cボタン+Dボタン同時押し)で破壊すると高得点が加算されます。

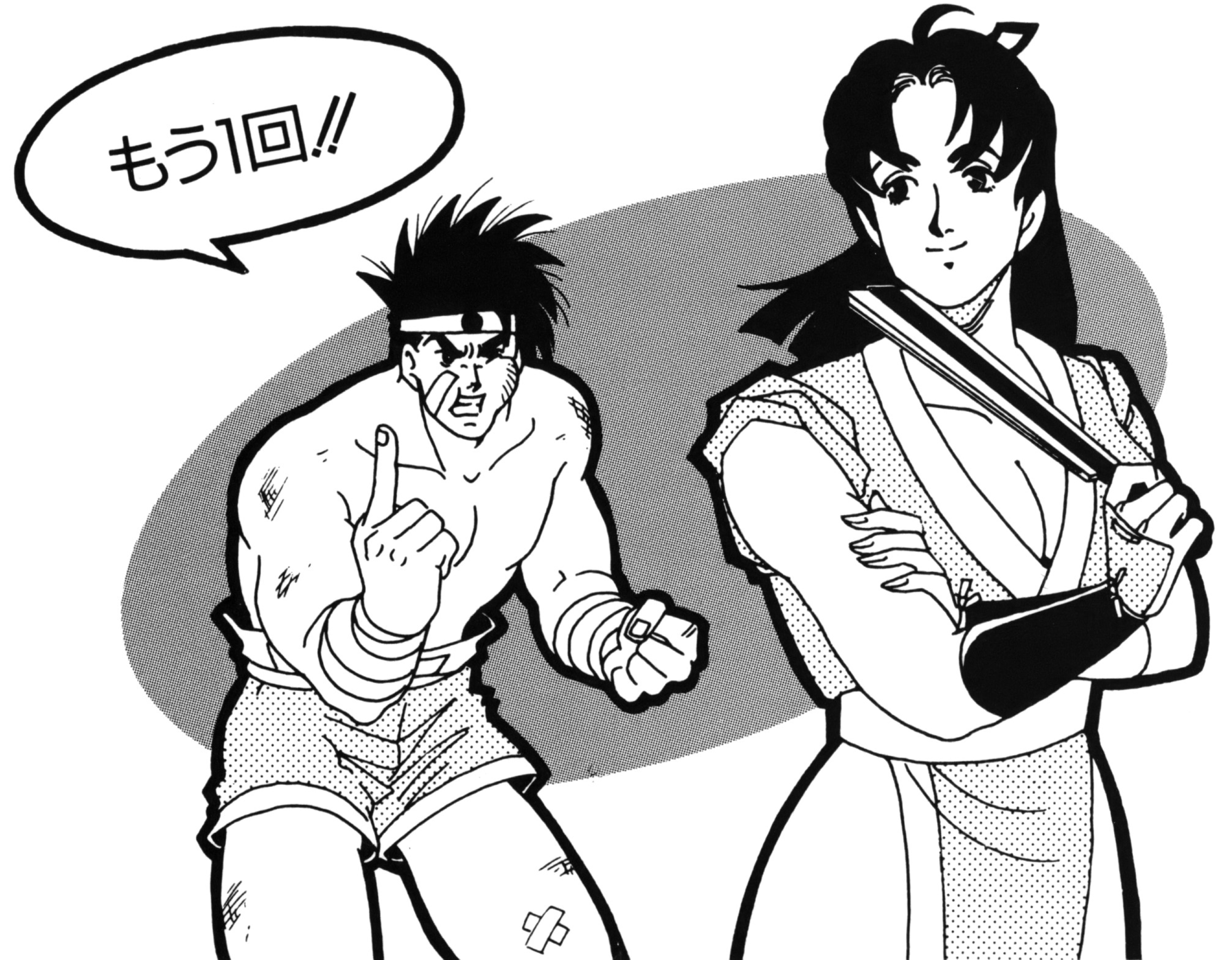


2P対戦&途中参加について

2人で対戦する場合は、プレイヤー選択の前に、プレイしていない方のコントローラーのスタートボタンを押してください。また、コンピューター対戦中でも同じ要領でゲームに途中参加し、2P対戦を楽しむ事ができます。

コンティニュープレイについて

試合に敗れるとコンティニューカウントが表示されます。対戦を続けたい時は、カウントが0になる前にスタートボタンを押そう。コンティニュー回数は、コンピューター対戦・2P対戦ともに無制限(フリーコンティニュー)になっているゾ。また、2P対戦の場合は、カウントが0になると自動的に勝ち残ったプレイヤーとコンピューターとの対戦になります。

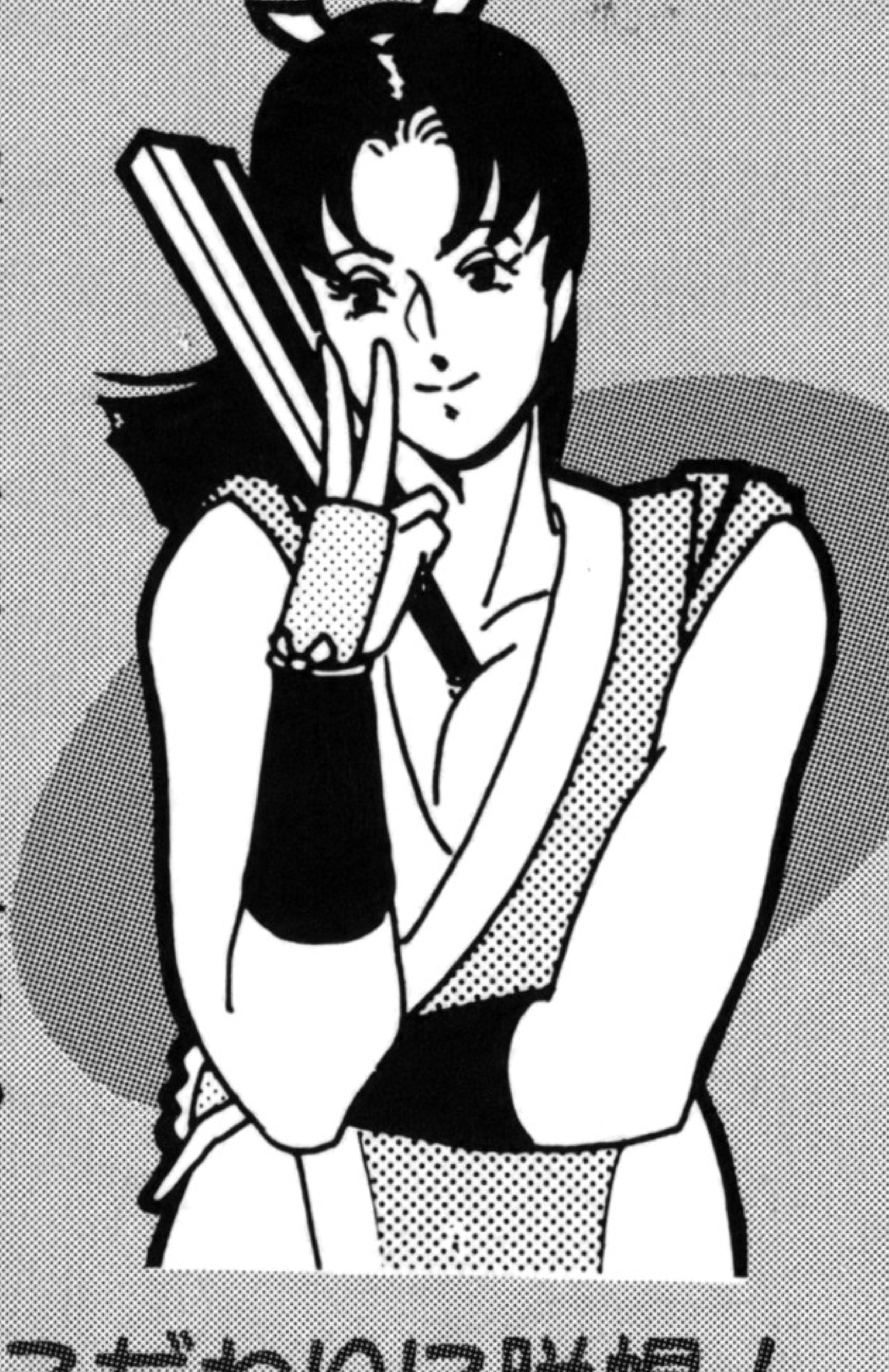


FATAL FURY 2

おまけ 餓狼伝説2 三面記事のコーナー

――ネオジオ取材メモより

ムチムチ舞ちゃんは男だった!?



紅一点のムチムチファイター不知火舞ちゃん、実は最初の設定では、男性キャラ「ニンジャ・マスター」でした。格闘ゲームは男の世界だ！という思い込みから生まれた設定だったのですが、やっぱり女の子を入れた方がいいなー（不純な動機も含めて）という声が多数を占め、女性キャラに変更されたのです。今では他の男性キャラも舞ちゃんのお色気と男顔負けの強さにたじたじ、すっかり巷の人気者となっています。舞ちゃん日本一!!

舞ちゃん談

「おーほっほっほ！格闘ゲームが男の世界だなんて時代遅れもはなはだしいわね。最近は女の子も格闘技をたしなむ時代。男達が軟弱でだらしないから女が強くなくちゃダメなのよ。でも、こんな強い私でもお嫁に行けるかしら…（悩める乙女心）」

十平衛じいちゃんのこだわりに脱帽！

年甲斐もなく女好きの山田十平衛。単なるスケベと思いきや、彼には彼なりのこだわりがあったのです。彼のトレードマークのせんべいは、食べ用（食べせん）と投げ用（投げせん）の2種類を使い分けているとのこと。食べせんは、うるち米100%で醤油と海苔は特上を使った自家製手焼きせんべい、一方投げせんは「激辛トウガラシせんべい」だそうです（にせキャラは“インド人もびっくりカレーせんべい”を使用）。十平衛のこだわりがわかる人は餓狼2免許皆伝、別にどうでもいいじゃんと言ってる人はまだまだ修行が足りませんぞ！

十平衛談

「どうじゃ、わしの豊富な人生経験からくるこだわり、感動したじゃろう。全国のわしの女性ファンのみなさん、プレゼントはせんべいを頼むぞ。ついでに写真も同封して電話番号も教えてくれたらなお良いのう。わしの必殺の寝技を教えてやるぞ。むふふ…」

愛の斬影拳

NEO・GEOテレフォンサービス

☎06(339)0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

FATAL FURY 2

NGCD-047

餓狼伝説2®

SNK